



Schnellübung 1

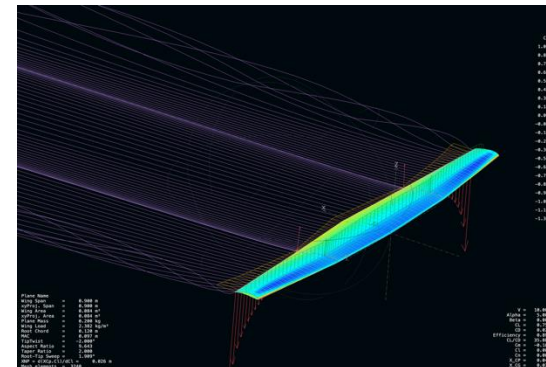
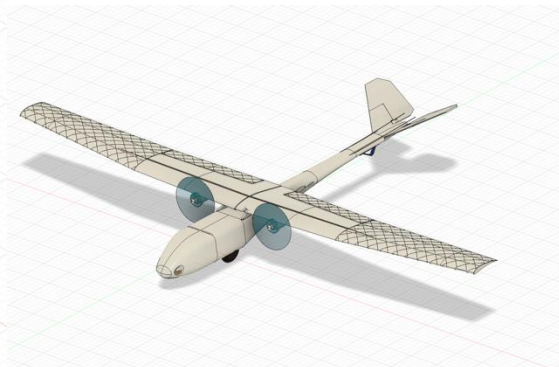
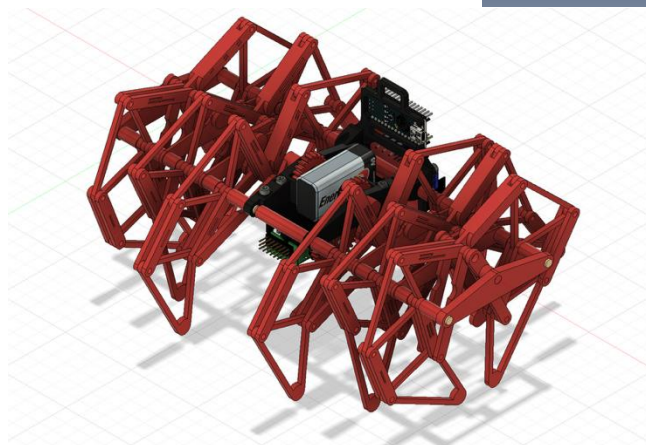
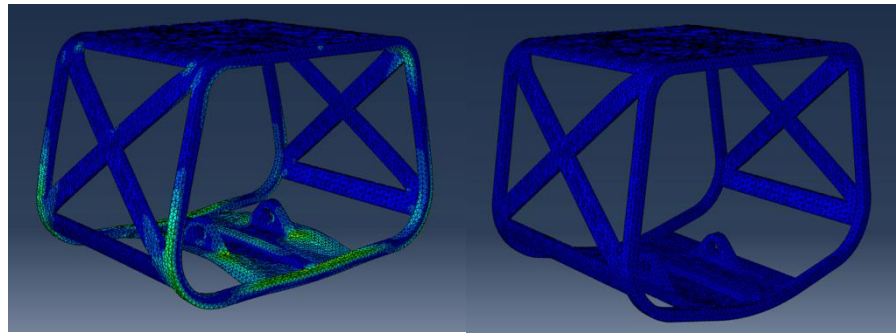
Mechanik 1 – Kinematik und Statik

Mark Fischer

HS 2025

Über mich

- Mark Fischer
- 5. Semester Bsc Maschinenbau
- Fokus: Design, Mechanics & Manufacturing
- Hobbies: Projekte



POLYBOX



Ablauf Schnellübung / Infos / Tipps

- Studycenter und Mittagspräsenz ab 3. Woche
- Studycenter: Mittwoch 18:15-20:00 ETA F5
- Mittagspräsenz: 12:15-13:00
 - Dienstag ML F 40
 - Donnerstags ML J 34.1
- Schnellübung während Übungsstunde
- Hausübung nacher Zuhause
- Nur kurzer Theorieteil -> Vorlesung besuchen!
- Arbeitet mit ZF
- Sehr intuitives Fach
- Nicht zu sehr einschüchtern lassen
- Fragt einfach! Es gibt keine schlechten Fragen

5 min

Theorie Recap

35-45 min

Gruppenarbeit

10 min

Besprechung Gruppenarbeit

20-30 min

Eigenständiges lösen

10 min

Besprechung Aufgaben / Fragen



Einführung Schnellübung 1

Koordinaten und Transformationen

- Ein geometrischer Punkt kann mithilfe von drei Koordinaten eindeutig bestimmt werden (siehe Bilder im Buch)
- Wenn man die Koordinaten eines Punktes für eines der Koordinatensysteme kennt, kann man mittels Umrechnung die Koordinaten der anderen Koordinatensystemen berechnen

	Kartesisch	Zylindrisch	Sphärisch
x	x	$\rho \cos \varphi$	$r \sin \theta \cos \psi$
y	y	$\rho \sin \varphi$	$r \sin \theta \sin \psi$
z	z	z	$r \cos \theta$
ρ	$\sqrt{x^2 + y^2}$	ρ	$r \sin \theta$
φ	$\arctan \frac{y}{x}$	φ	ψ
z	z	z	$r \cos \theta$
r	$\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$	$\sqrt{\rho^2 + z^2}$	r
θ	$\arctan \frac{\sqrt{x^2 + y^2}}{z}$	$\arctan \frac{\rho}{z}$	θ
ψ	$\arctan \frac{y}{x}$	φ	ψ

Ausschnitt aus der Zusammenfassung

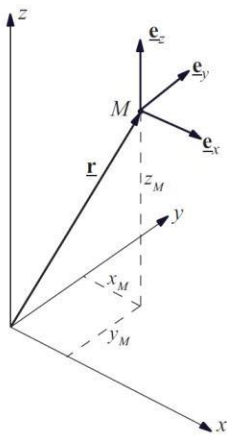


Einführung Schnellübung 1

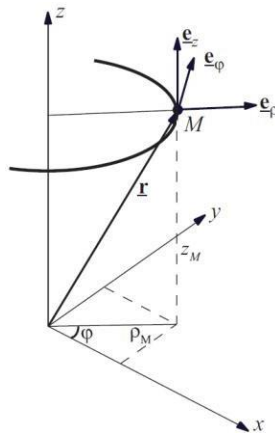
Koordinaten und Ortsvektor

- Ein Ortsvektor, welcher abhängig von der Zeit t an unterschiedliche Punkte im Raum zeigt, beschreibt die Bewegung eines Punktes durch den Raum
- Die Richtungen der zylindrischen und sphärischen Basisvektoren können veränderlich sein, je nach Lage des Punktes
- Verschiedene äquivalente Darstellungen eines Punktes:

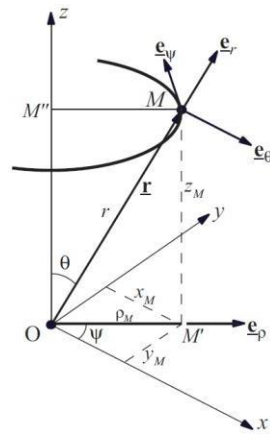
Koordinaten



Kartesische Koordinaten



Zylindrische Koordinaten



Sphärische Koordinaten

Kartesisch:

$$r(t) = x(t) * e_x + y(t) * e_y + z(t) * e_z$$

Zylindrisch:

$$r(t) = \rho(t) * e_\rho(\varphi(t)) + z(t) * e_z$$

Sphärisch:

$$r(t) = r(t) * e_r(\Theta(t), \psi(t))$$



Tipps Schnellübung 1

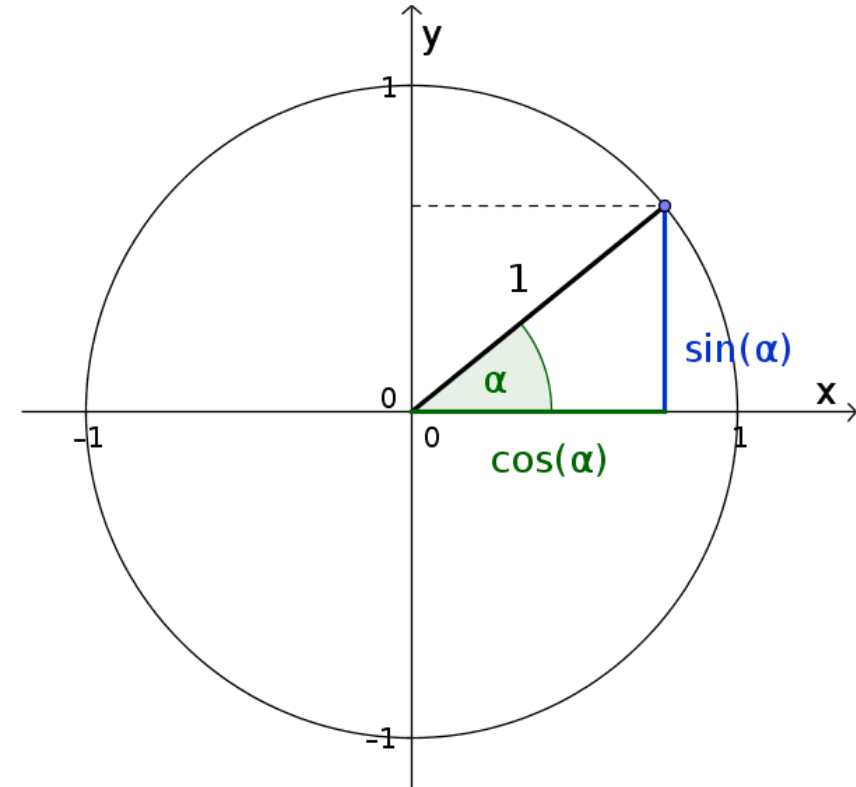
Aufgabe 1

- a) In «geschickte» Koordinaten umformen
- b) Einheitskreis (siehe Abbildung rechts)
Es gelten folgende Zusammenhänge:

$$\sin^2(\alpha) + \cos^2(\alpha) = 1$$

$$\frac{\sin(\alpha)}{\cos(\alpha)} = \tan(\alpha)$$

$$\arctan(\infty) = \frac{\pi}{2}$$





Tipps Schnellübung 1

Aufgabe 1

- a) In «geschickte» Koordinaten umformen
b) Einheitskreis (siehe Abbildung rechts)
Es gelten folgende Zusammenhänge:

$$\sin^2(\alpha) + \cos^2(\alpha) = 1$$

$$\frac{\sin(\alpha)}{\cos(\alpha)} = \tan(\alpha)$$

$$\arctan(\infty) = \frac{\pi}{2}$$

Aufgabe 1

Die Bewegung eines materiellen Punktes M_1 ist in sphärischen Koordinaten wie folgt beschrieben (vgl. Ingenieurmechanik 1, Fig. 1.18)

$$r = R \qquad \theta = \frac{\pi}{4}(1 - \cos(\mu t)) \qquad \Psi = \mu t$$

R und μ können als gegebene Konstanten vorausgesetzt werden.

Die Bewegung eines zweiten materiellen Punktes M_2 ist in kartesischen Koordinaten durch

$$x = R \cos(\mu t) \qquad y = R \sin(\mu t) \qquad z = R\mu t - R\pi$$

gegeben.

- a) Bei welchem t und wo trifft M_1 zum ersten Mal auf die Ebene $z = \frac{R}{2}$.
b) Bei welchem Zeitpunkt t und an welchem Ort treffen sich die beiden Punkte.
c) Skizzieren Sie die Ortskurve des Punktes M_2 .



POLYBOX

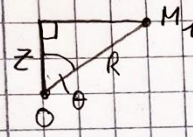
Lösung 1.a)

1. z in Sphärische Koordinaten umwandeln
2. z und M_1 gleichsetzen
3. μt in M_1 einsetzen

Schnellübung 1

$$1a) \quad M_1 = \begin{pmatrix} R \\ \frac{\pi}{4} (1 - \cos(\mu t)) \\ \mu t \end{pmatrix}_{\text{re}\varphi} = \begin{pmatrix} r_1 \\ \theta_1 \\ \varphi_1 \end{pmatrix}_{\text{re}\varphi}$$

$$z = \frac{R}{2}$$



$$\cos \theta = \frac{z}{R}$$

$$\hookrightarrow \theta = \arccos\left(\frac{z}{R}\right)$$

$\arccos(x) = \cos^{-1}(x)$

$$\arccos\left(\frac{1}{2}\right) = \frac{\pi}{3} = \theta$$

$$\theta_1 = \frac{\pi}{3}$$

$$\frac{\pi}{4} (1 - \cos(\mu t)) = \frac{\pi}{3}$$

$$\frac{4}{3} = 1 - \cos(\mu t)$$

$$\cos(\mu t) = -\frac{1}{3}$$

$$\mu t = \arccos\left(-\frac{1}{3}\right)$$

einsetzen:

$$M_1 (\mu t = \arccos(-\frac{1}{3})) = \begin{pmatrix} R \\ \frac{\pi}{3} \\ \arccos(-\frac{1}{3}) \end{pmatrix}$$

rad	0	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi}{2}$
deg	0°	30°	45°	60°	90°
sin	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1
cos	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0
tan	0	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	1	$\sqrt{3}$	$\pm\infty$

Lösung 1.b)

	Kartesisch	Zylindrisch	Sphärisch
x	x	$\rho \cos \varphi$	$r \sin \theta \cos \psi$
y	y	$\rho \sin \varphi$	$r \sin \theta \sin \psi$
z	z	z	$r \cos \theta$
ρ	$\sqrt{x^2 + y^2}$	ρ	$r \sin \theta$
φ	$\arctan \frac{y}{x}$	φ	ψ
z	z	z	$r \cos \theta$
r	$\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$	$\sqrt{\rho^2 + z^2}$	r
θ	$\arctan \frac{\sqrt{x^2 + y^2}}{z}$	$\arctan \frac{\rho}{z}$	θ
ψ	$\arctan \frac{y}{x}$	φ	ψ

04.07.2025

1.b)

$$M_1 = \begin{pmatrix} R \\ \frac{R}{\sin \varphi} (1 - \cos(\omega t)) \\ \omega t \end{pmatrix}_{\text{rot } \varphi}$$

$$M_2 = \begin{pmatrix} R \cos(\omega t) \\ R \sin(\omega t) \\ R \omega t - R\pi \end{pmatrix}_{xyz}$$

merke:

Ⓘ $\sin^2 x + \cos^2 x = 1$

Ⓜ $\frac{\sin x}{\cos x} = \tan x$

M_2 in Sphärische Koordinaten umwandeln:

$$r_2 = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}:$$

$$r_2 = \sqrt{R^2 (\cos^2(\omega t) + \sin^2(\omega t)) + R^2 (\omega t - \pi)^2}$$

Ⓘ

$$r_2 = \sqrt{R^2 + R^2 (\omega t - \pi)^2}$$

$$r_2 = R \sqrt{1 + (\omega t - \pi)^2}$$

$$\theta_2 = \arctan \left(\frac{\sqrt{x^2 + y^2}}{z} \right):$$

$$\theta_2 = \arctan \left(\frac{\sqrt{R^2 (\cos^2(\omega t) + \sin^2(\omega t))}}{R(\omega t - \pi)} \right)$$

$$\theta_2 = \arctan \left(\frac{R}{R(\omega t - \pi)} \right) = \boxed{\arctan \left(\frac{1}{\omega t - \pi} \right) = \theta_2}$$



POLYBOX

1. M_2 in Sphärische Koordinaten umwandeln



IMES

Institute for Mechanical Systems
Institut für Mechanische Systeme

Lösung 1.b)

	Kartesisch	Zylindrisch	Sphärisch
x	x	$\rho \cos \varphi$	$r \sin \theta \cos \psi$
y	y	$\rho \sin \varphi$	$r \sin \theta \sin \psi$
z	z	z	$r \cos \theta$
ρ	$\sqrt{x^2 + y^2}$	ρ	$r \sin \theta$
φ	$\arctan \frac{y}{x}$	φ	ψ
z	z	z	$r \cos \theta$
r	$\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$	$\sqrt{\rho^2 + z^2}$	r
θ	$\arctan \frac{\sqrt{x^2 + y^2}}{z}$	$\arctan \frac{\rho}{z}$	θ
ψ	$\arctan \frac{y}{x}$	φ	ψ

04.07.2025

$$\psi_2 = \arctan\left(\frac{y}{x}\right):$$

$$\psi_2 = \arctan\left(\frac{R \sin(\omega t)}{R \cos(\omega t)}\right) \quad \text{II}$$

$$\psi_2 = \arctan(\tan(\omega t))$$

$$\psi_2 = \omega t$$

$$M_2 = \left(\begin{array}{c} R \sqrt{1 + (\omega t - \pi)^2} \\ \arctan\left(\frac{\omega t - \pi}{1}\right) \end{array} \right)_{r\theta\psi}$$

$$M_1 \stackrel{!}{=} M_2$$

$$r_1 \stackrel{!}{=} r_2$$

$$R = R \sqrt{1 + (\omega t - \pi)^2}$$

$$1 = 1 + (\omega t - \pi)^2$$

$$\pi = \omega t$$

$$t = \frac{\pi}{\omega}$$

in M_2 einsetzen:

$$M_2 = \left(\begin{array}{c} -R \\ 0 \\ 0 \end{array} \right)_{xyz}$$



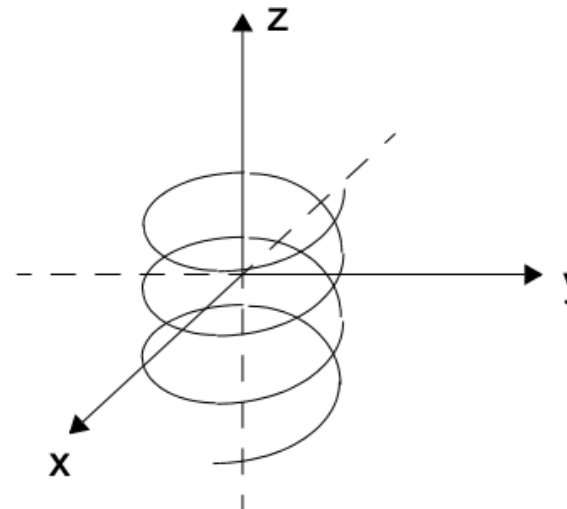
2. r_1 und r_2 gleichsetzen
3. t in M_2 einsetzen



Lösung 1.c)

Entweder Punkt für versch. t
einsetzen oder mit Kreisformel
(advanced)

$$M_z = \begin{pmatrix} R \cos(\omega t) \\ R \sin(\omega t) \\ R \omega t - R \pi \end{pmatrix} \quad xyz$$





Tipps Schnellübung 1

Aufgabe 2

- a) 1. Oktant bedeutet $x, y, z \geq 0$
Lösen eines Extremalwertproblems
- b) Darstellung einer Ebene in Raum
- c) Formel für Verbindungsvektor und die Länge eines Vektors überlegen

Aufgabe 2

Ein Materieller Punkt M hat die Bewegungsgleichung:

$$\underline{r}(t) = (-t^2 + 12t)\underline{e}_x + (t^2 + 12t)\underline{e}_y + t\underline{e}_z \quad (t \geq 0)$$

- a) Bei welcher Zeit t hat M den maximalen Abstand von der y-z-Ebene und befindet sich im ersten Oktanten des Koordinatensystems? Wie gross ist dieser Abstand?
- b) Bei welcher Zeit t und wo durchstösst M die Ebene E , welche durch die Ebenengleichung $x + y + z = 50$ gegeben ist?
- c) Es sei \underline{r}_a der Ortsvektor des Punktes A (Lösung der Frage a)) und \underline{r}_b der Ortsvektor des Punktes B (Lösung der Frage b)). Berechnen Sie den Verbindungsvektor \underline{BA} sowie den Abstand der zwei Punkte.

Lösung 2.a)

1. x ableiten und $= 0$ setzen für extremstelle
2. $x, y, z > 0$?

2 a)

$$r(t) = \begin{pmatrix} -t^2 + 12t \\ t^2 + 12t \\ t \end{pmatrix}_{xyz}$$

grösster Abstand zur y - z -Ebene \rightarrow Extremstelle von x

$$x = -t^2 + 12t$$

$$\dot{x} \stackrel{!}{=} 0$$

$$\dot{x} = -2t + 12 \stackrel{!}{=} 0$$

$$\underline{t = 6}$$

ist $r(6)$ im 1. Oktanten?

d.h. gilt $x(6) > 0 \wedge y(6) > 0 \wedge z(6) > 0$?

$$x(6) = -36 + 72 = 36 > 0 \checkmark$$

$$y(6) = 36 + 72 = 108 > 0 \checkmark$$

$$z(6) = 6 > 0 \checkmark \quad \text{Im 1. Oktanten!}$$

$$\underline{r(6) = \begin{pmatrix} 36 \\ 108 \\ 6 \end{pmatrix}}$$



POLYBOX

Lösung 2.b),c)

1. $r(t)$ in E einsetzen
2. $r(2)$ ausrechnen

b)
 $E: X+y+z=50$
 $\underline{r}(t) = \begin{pmatrix} -t^2+12t \\ t^2+12t \\ t \end{pmatrix}$

$\underline{r}(t)$ in E einsetzen:

$$(-t^2+12t) + (t^2+12t) + t = 50$$

$$25t = 50$$

$$\underline{t = 2}$$

$$\underline{\underline{\underline{r}(2) = \begin{pmatrix} 20 \\ 28 \\ 2 \end{pmatrix}}}}$$

1. r_a und r_b aus a) und b)
2. Verbindungsvektor und Länge mit Formeln

c)
 $\underline{r}_a = \underline{r}(6) = \begin{pmatrix} 36 \\ 108 \\ 6 \end{pmatrix}$

$$\underline{r}_b = \underline{r}(2) = \begin{pmatrix} 20 \\ 28 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\underline{BA} = \underline{r}_a - \underline{r}_b = \underline{\underline{\underline{\begin{pmatrix} 16 \\ 80 \\ 4 \end{pmatrix} = BA}}}}$$

$$\underline{BA} = \sqrt{16^2 + 80^2 + 4^2} = \underline{\underline{81.68 = |BA|}}$$



POLYBOX



Tipps Hausübung 1

Allgemein:

- Bahnkurven im Raum darstellen

Aufgabe 1

- Bedingungen für einen Punkt beim Eintritt (bzw. Austritt) in den ersten Oktanten

Aufgabe 2

- M_2 in Zylinderkoordinaten umwandeln
- Als erstes nach t auflösen.

Fragen?

- Jetzt!
- Nach Stunde zu mir
- ETH Mail (fischerma@student.ethz.ch)



POLYBOX



Anonymes Feedback