



# Schnellübung 1

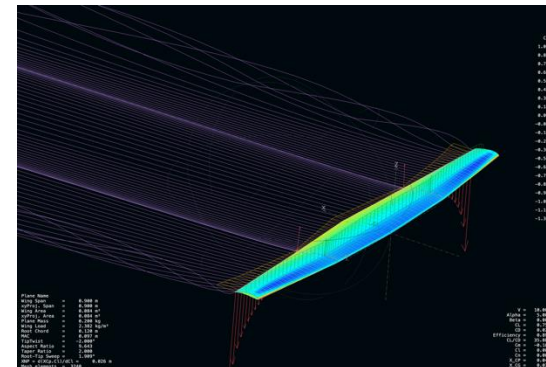
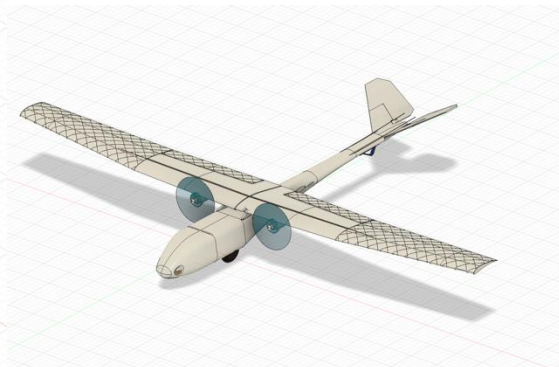
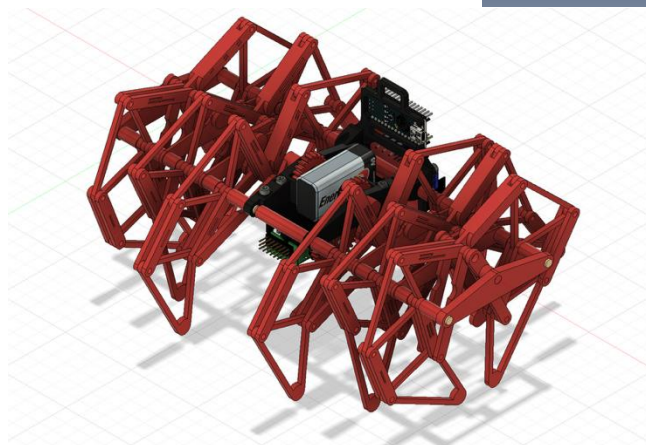
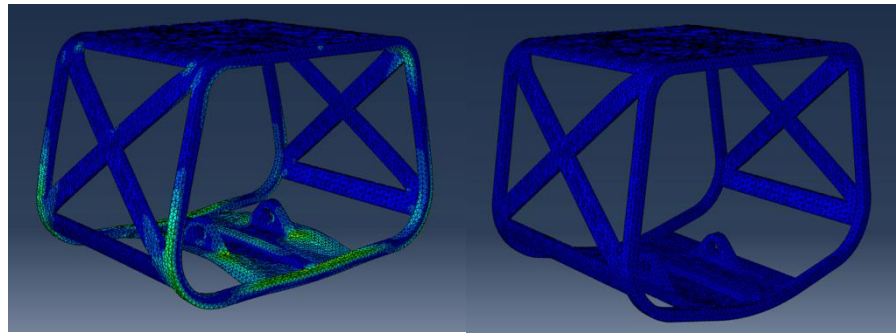
Mechanik 1 – Kinematik und Statik

Mark Fischer

HS 2025

# Über mich

- Mark Fischer
- 5. Semester Bsc Maschinenbau
- Fokus: Design, Mechanics & Manufacturing
- Hobbies: Projekte





# Ablauf Schnellübung / Infos / Tipps

- Studycenter und Mittagspräsenz ab 3. Woche
- Studycenter: Mittwoch 18:15-20:00 ETA F5
- Mittagspräsenz: 12:15-13:00
  - Dienstag ML F 40
  - Donnerstags ML J 34.1
- Schnellübung während Übungsstunde
- Hausübung nacher Zuhause
- Nur kurzer Theorieteil -> Vorlesung besuchen!
- Arbeitet mit ZF
- Sehr intuitives Fach
- Nicht zu sehr einschüchtern lassen
- Fragt einfach! Es gibt keine schlechten Fragen

5 min

Theorie Recap

35-45 min

Gruppenarbeit

10 min

Besprechung Gruppenarbeit

20-30 min

Eigenständiges lösen

10 min

Besprechung Aufgaben / Fragen



# Einführung Schnellübung 1

## Koordinaten und Transformationen

- Ein geometrischer Punkt kann mithilfe von drei Koordinaten eindeutig bestimmt werden (siehe Bilder im Buch)
- Wenn man die Koordinaten eines Punktes für eines der Koordinatensysteme kennt, kann man mittels Umrechnung die Koordinaten der anderen Koordinatensystemen berechnen

	Kartesisch	Zylindrisch	Sphärisch
$x$	$x$	$\rho \cos \varphi$	$r \sin \theta \cos \psi$
$y$	$y$	$\rho \sin \varphi$	$r \sin \theta \sin \psi$
$z$	$z$	$z$	$r \cos \theta$
$\rho$	$\sqrt{x^2 + y^2}$	$\rho$	$r \sin \theta$
$\varphi$	$\arctan \frac{y}{x}$	$\varphi$	$\psi$
$z$	$z$	$z$	$r \cos \theta$
$r$	$\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$	$\sqrt{\rho^2 + z^2}$	$r$
$\theta$	$\arctan \frac{\sqrt{x^2 + y^2}}{z}$	$\arctan \frac{\rho}{z}$	$\theta$
$\psi$	$\arctan \frac{y}{x}$	$\varphi$	$\psi$

Ausschnitt aus der Zusammenfassung

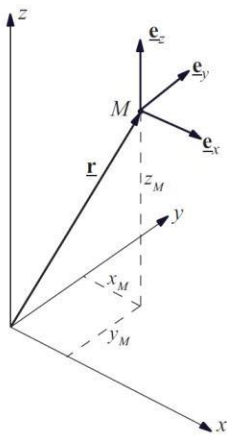


# Einführung Schnellübung 1

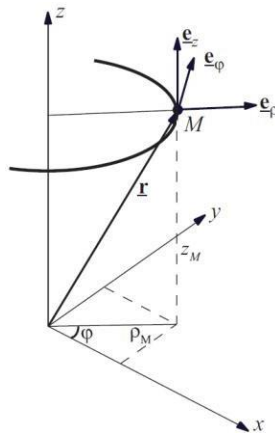
## Koordinaten und Ortsvektor

- Ein Ortsvektor, welcher abhängig von der Zeit  $t$  an unterschiedliche Punkte im Raum zeigt, beschreibt die Bewegung eines Punktes durch den Raum
- Die Richtungen der zylindrischen und sphärischen Basisvektoren können veränderlich sein, je nach Lage des Punktes
- Verschiedene äquivalente Darstellungen eines Punktes:

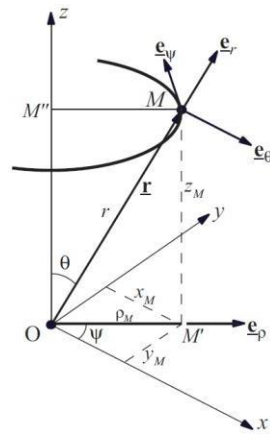
Koordinaten



Kartesische Koordinaten



Zylindrische Koordinaten



Sphärische Koordinaten

**Kartesisch:**

$$\mathbf{r}(t) = x(t) * \mathbf{e}_x + y(t) * \mathbf{e}_y + z(t) * \mathbf{e}_z$$

**Zylindrisch:**

$$\mathbf{r}(t) = \rho(t) * \mathbf{e}_\rho(\varphi(t)) + z(t) * \mathbf{e}_z$$

**Sphärisch:**

$$\mathbf{r}(t) = r(t) * \mathbf{e}_r(\Theta(t), \psi(t))$$



# Tipps Schnellübung 1

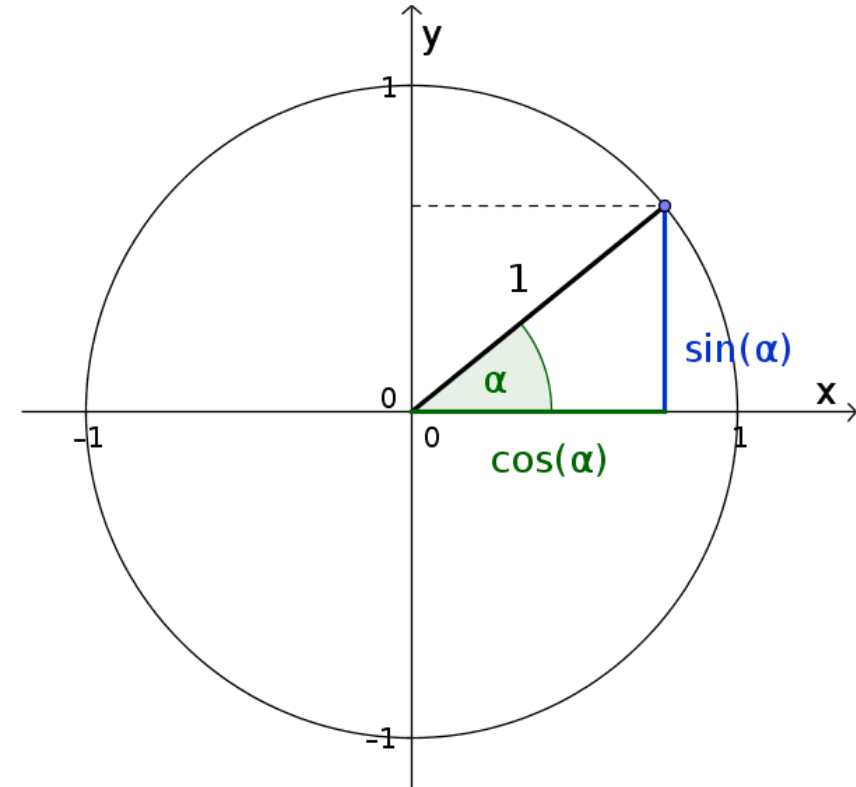
## Aufgabe 1

- a) In «geschickte» Koordinaten umformen
- b) Einheitskreis (siehe Abbildung rechts)  
Es gelten folgende Zusammenhänge:

$$\sin^2(\alpha) + \cos^2(\alpha) = 1$$

$$\frac{\sin(\alpha)}{\cos(\alpha)} = \tan(\alpha)$$

$$\arctan(\infty) = \frac{\pi}{2}$$





# Tipps Schnellübung 1

## Aufgabe 1

- a) In «geschickte» Koordinaten umformen  
b) Einheitskreis (siehe Abbildung rechts)  
Es gelten folgende Zusammenhänge:

$$\sin^2(\alpha) + \cos^2(\alpha) = 1$$

$$\frac{\sin(\alpha)}{\cos(\alpha)} = \tan(\alpha)$$

$$\arctan(\infty) = \frac{\pi}{2}$$

## Aufgabe 1

Die Bewegung eines materiellen Punktes  $M_1$  ist in sphärischen Koordinaten wie folgt beschrieben (vgl. Ingenieurmechanik 1, Fig. 1.18)

$$r = R \qquad \theta = \frac{\pi}{4}(1 - \cos(\mu t)) \qquad \Psi = \mu t$$

$R$  und  $\mu$  können als gegebene Konstanten vorausgesetzt werden.

Die Bewegung eines zweiten materiellen Punktes  $M_2$  ist in kartesischen Koordinaten durch

$$x = R \cos(\mu t) \qquad y = R \sin(\mu t) \qquad z = R\mu t - R\pi$$

gegeben.

- a) Bei welchem  $t$  und wo trifft  $M_1$  zum ersten Mal auf die Ebene  $z = \frac{R}{2}$ .  
b) Bei welchem Zeitpunkt  $t$  und an welchem Ort treffen sich die beiden Punkte.  
c) Skizzieren Sie die Ortskurve des Punktes  $M_2$ .



# Tipps Schnellübung 1

## Aufgabe 2

- a) 1. Oktant bedeutet  $x, y, z \geq 0$   
Lösen eines Extremalwertproblems
- b) Darstellung einer Ebene in Raum
- c) Formel für Verbindungsvektor und die Länge eines Vektors überlegen

## Aufgabe 2

Ein Materieller Punkt  $M$  hat die Bewegungsgleichung:

$$\underline{r}(t) = (-t^2 + 12t)\underline{e}_x + (t^2 + 12t)\underline{e}_y + t\underline{e}_z \quad (t \geq 0)$$

- a) Bei welcher Zeit  $t$  hat  $M$  den maximalen Abstand von der y-z-Ebene und befindet sich im ersten Oktanten des Koordinatensystems? Wie gross ist dieser Abstand?
- b) Bei welcher Zeit  $t$  und wo durchstösst  $M$  die Ebene  $E$ , welche durch die Ebenengleichung  $x + y + z = 50$  gegeben ist?
- c) Es sei  $\underline{r}_a$  der Ortsvektor des Punktes  $A$  (Lösung der Frage a)) und  $\underline{r}_b$  der Ortsvektor des Punktes  $B$  (Lösung der Frage b)). Berechnen Sie den Verbindungsvektor  $\underline{BA}$  sowie den Abstand der zwei Punkte.



# Tipps Hausübung 1

## Allgemein:

- Bahnkurven im Raum darstellen

## Aufgabe 1

- Bedingungen für einen Punkt beim Eintritt (bzw. Austritt) in den ersten Oktanten

## Aufgabe 2

- $M_2$  in Zylinderkoordinaten umwandeln
- Als erstes nach  $t$  auflösen.

# Fragen?

- Jetzt!
- Nach Stunde zu mir
- ETH Mail (fischerma@student.ethz.ch)



**POLYBOX**



**Anonymes Feedback**