



# Schnellübung 4

Mechanik 1 – Kinematik und Statik

Mark Fischer

HS 2025



# Zwischenprüfungen („Klausuren“)

- 1. Klausur findet statt am **Do 06.11.2025, Start 18:30**
  - Prüfung 45min; ca. 1.5h einrechnen
- Räume werden noch bekanntgegeben, keine Anmeldung notwendig
- Klausuren sind freiwillig und zählen 30% **verbessernd** (beide Klausuren kombiniert; nicht teilgenommen → Note 1)
- RepetentInnen müssen die Klausuren erneut schreiben, um die Vornote zu bekommen (alte Vornoten können nicht übernommen werden)
- (Zusätzliche) Mittagspräsenzen (12:15-13:00) in der Woche der Prüfung:

Montag 3.11. ML J 34.1

Dienstag 4.11. ML F 40

Mittwoch 5.11. ML J 37.1

Donnerstag 6.11. ML J 34.1



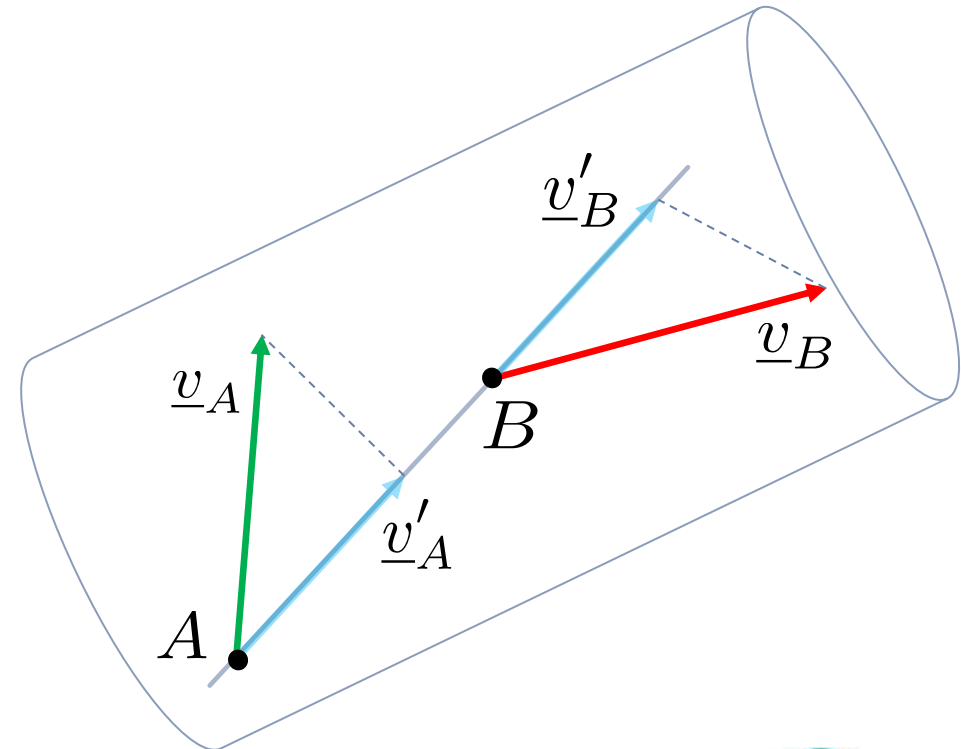
# Einführung Schnellübung 4

## Satz der projizierten Geschwindigkeit (SdpG)

$$\underline{v}'_A = \underline{v}'_B$$

Die Projektionen der Geschwindigkeit zweier Punkte eines Starrkörpers auf deren Verbindungsgerade muss immer identisch sein

(Ansonsten handelt es sich um einen deformierbaren Körper → Mechanik 2)

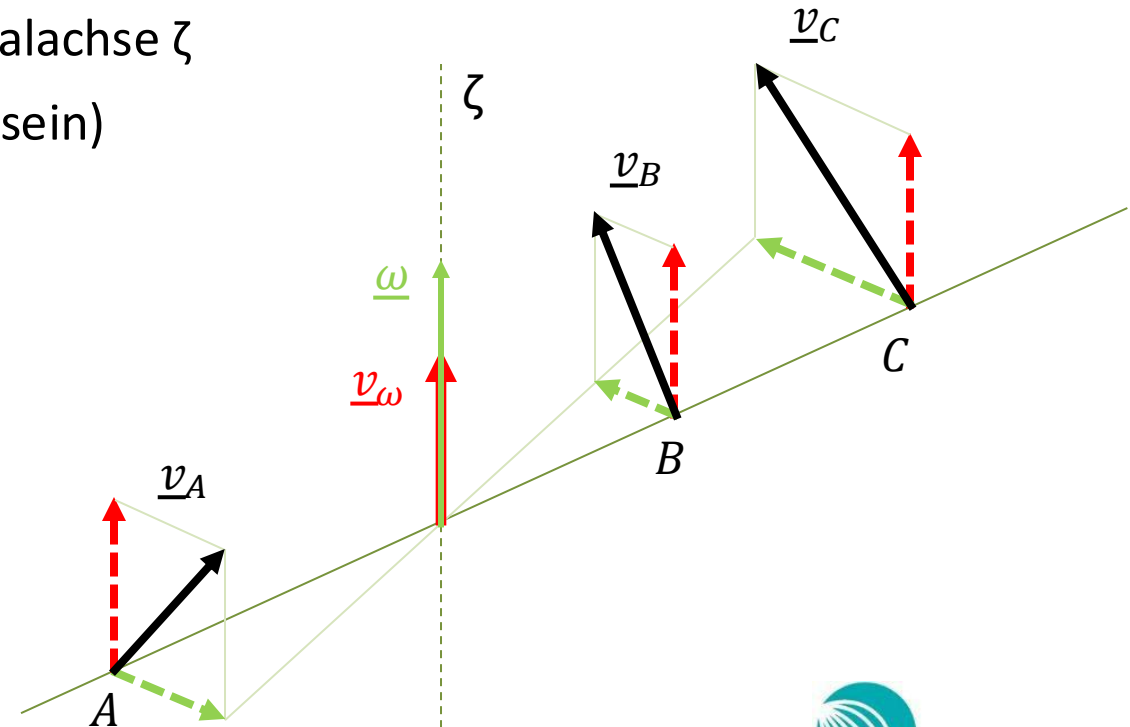




# Einführung Schnellübung 4

## Allgemeine Bewegung & Zentralachse

- Allg. Bewegung = **Rotation** um „**translatierte**“ Zentralachse  $\zeta$
- Momentane Schraube ( $\zeta$  kann zeitlich veränderlich sein)





# Einführung Schnellübung 4

## Kinematik

- Gültig in *einem Punkt*, z.B. Kinematik in Punkt B:

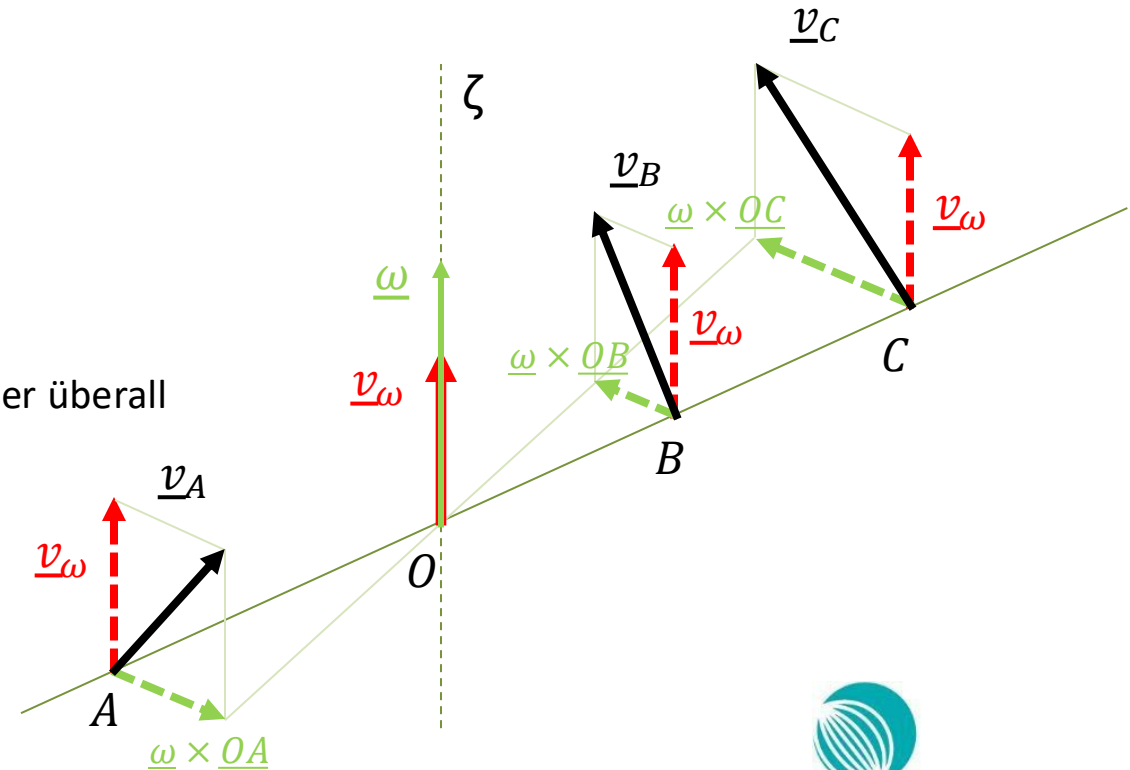
$$\{\underline{v}_B, \underline{\omega}\}$$

## Invarianten

- 2 Invarianten; gültig für den *gesamten* Starrkörper

$$\{\underline{v}_\omega, \underline{\omega}\}$$

- 1. Invariante:  $\underline{\omega}$  ist hier zum Verständnis auf  $\zeta$  dargestellt, gilt aber überall  
→ **Rotationsanteil** jedes Punktes resultiert aus  $\underline{\omega} \times \underline{r}$
- 2. Invariante:  $\underline{v}_\omega$  ist der **Translationsanteil** jedes Punktes
- Die Geschwindigkeit  $\underline{v}$  eines Punktes ergibt sich aus der Kombination von **Rotations-** und **Translationsteil**





# Einführung Schnellübung 4

Invarianten berechnen

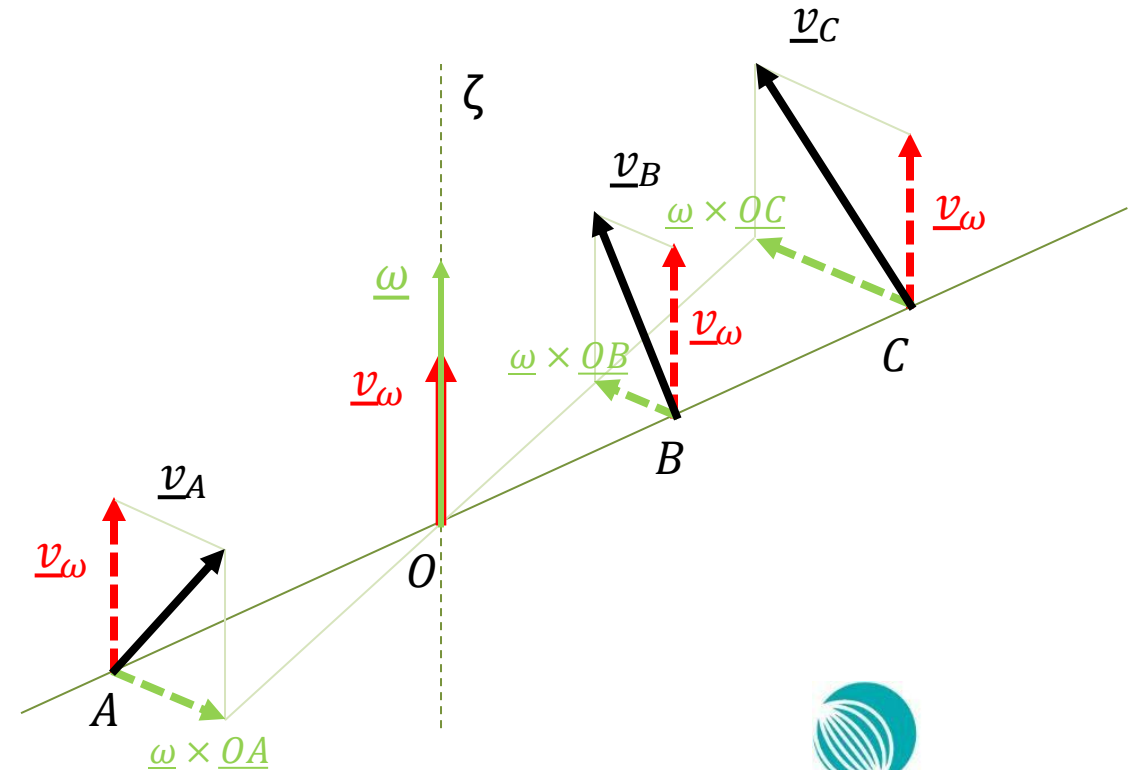
$$\underline{\omega} = \omega \cdot \underline{e}_\omega \quad \underline{e}_\omega = \frac{\underline{\omega}}{|\underline{\omega}|}$$

$$\underline{v}_\omega = (\underline{v}_A \cdot \underline{e}_\omega) \cdot \underline{e}_\omega$$

Es gilt aus der Starrkörperformel:

$$\underline{v}_A \cdot \underline{\omega} = \underline{v}_B \cdot \underline{\omega}$$

für alle Punkte A, B im starren Körper





# Einführung Schnellübung 4

## Bestimmung der Zentralachse

1. Geg.: Beliebiger Punkt  $B$  mit bekannter Kinematik  $\{\underline{v}_B, \underline{\omega}\}$
2. Invariante  $\underline{v}_\omega$  bestimmen:  $\underline{v}_\omega = (\underline{v}_B \cdot \underline{e}_\omega) \cdot \underline{e}_\omega$  mit  $\underline{e}_\omega = \frac{\underline{\omega}}{|\underline{\omega}|}$
3. Unbekannter Punkt  $Z = \begin{pmatrix} z_x \\ z_y \\ z_z \end{pmatrix}$  auf Zentralachse  $\zeta$  ( $\underline{v}_Z = \underline{v}_\omega$ )
4. Starrkörperformel mit beliebigem Punkt  $B$  aufstellen:  $\underline{v}_Z = \underline{v}_\omega = \underline{v}_B + \underline{\omega} \times \underline{BZ}$
5. Formel nach  $z_x, z_y, z_z$  auflösen  $\rightarrow$  meistens bleiben zwei Unbekannte bestehen
6. Für eine der Unbekannten einen Wert wählen (Eine Unbekannte frei wählbar)
7. Zweite Unbekannte nun berechnen
8. Zentralachse:  $\zeta = \underline{Z} + \lambda \cdot \underline{\omega} = \begin{pmatrix} z_x \\ z_y \\ z_z \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} \omega_x \\ \omega_y \\ \omega_z \end{pmatrix}$  mit frei wählbarem Parameter  $\lambda$



# Tipps Schnellübung 4

## Aufgabe 1

- Definition Gleiten und Rollen (bei Unterlage in Ruhelage):

Gleiten:  $\underline{v}$  parallel oder tangential zur Unterlage

Rollen:  $\underline{v} = \underline{0}$

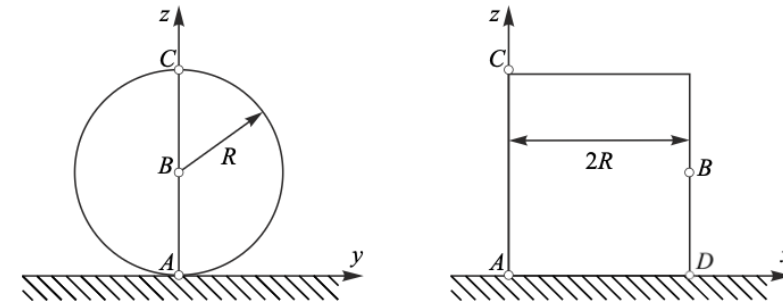


# Tipps Schnellübung 4

## Aufgabe 1

Auf der Ebene  $z = 0$  (kartesisches Koordinatensystem) gleitet ein starrer Zylinder (Radius  $R$ , Länge  $2R$ ) so, dass die  $z$ -Komponente der Geschwindigkeiten in den Punkten  $A$  und  $D$  null ist. Der momentane Bewegungszustand wird durch die Geschwindigkeiten  $\underline{v}_A = v \underline{e}_y$ ,  $\underline{v}_B = 2v \underline{e}_y$ ,  $\underline{v}_C = -v \underline{e}_y$  der Punkte  $A$ ,  $B$  und  $C$  beschrieben.

Begründen Sie, dass die Rotationsgeschwindigkeit  $\underline{\omega}$  keine  $y$ -Komponente haben kann und dass daher die Bewegung eine momentane Rotation ist. Welches  $\underline{\omega}$  und welche momentane Rotationsachse hat der Zylinder?





POLYBOX

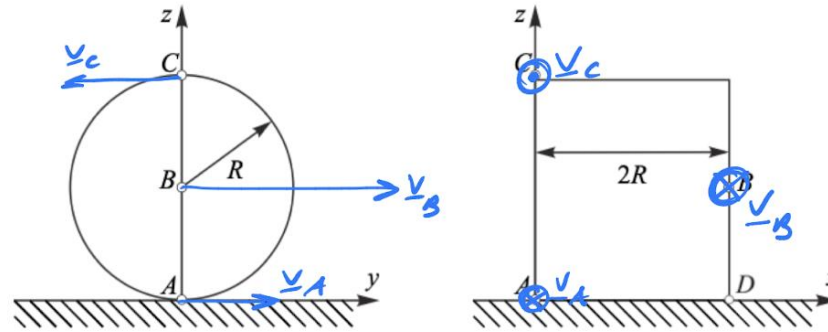
# Lösung 1.

1. Vier Teilaufgaben
2. Projektion von  $\underline{v}_A$  und  $\underline{v}_B$  auf  $\underline{\omega}$  gleichsetzen

## Schnellübung 4

⊙ "aus Blatt heraus"  
 ⊗ "ins Blatt hinein"

1.



- Zeigen dass  $\underline{\omega}$  keine y-Komponente hat
- Beweisen dass es sich um eine momentane Rotation handelt
- $\underline{\omega}$  bestimmen
- $\mu$  bestimmen

$$(a) \underline{v}_A \cdot \underline{\omega} \stackrel{!}{=} \underline{v}_B \cdot \underline{\omega}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ v \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \omega_x \\ \omega_y \\ \omega_z \end{pmatrix} \stackrel{!}{=} \begin{pmatrix} 0 \\ 2v \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \omega_x \\ \omega_y \\ \omega_z \end{pmatrix}$$

$$v\omega_y \stackrel{!}{=} 2v\omega_y \rightarrow \text{nur richtig wenn } \omega_y = 0$$



# Lösung 1.

1. keine Translation wegen ungleichen Geschw.
2. keine Schraubung da  $v_\omega = 0$
3. Also ist es eine Rotation!

(b) 3 mögliche momentane Zustände:

- Translation
- Schraubung
- Rotation

• Translation:

$$\underline{v}_A \neq \underline{v}_B \neq \underline{v}_C \rightarrow \text{keine Translation} \rightarrow \underline{\omega} \neq \underline{0}$$

• Schraubung:

Wir wissen dass  $\underline{\omega} \neq \underline{0}$

müssen nun  $\underline{v}_\omega$  bestimmen!

$$\underline{v}_\omega = \underline{v}_A \cdot \frac{\underline{\omega}}{|\underline{\omega}|} \cdot e_\omega = \frac{1}{|\underline{\omega}|} \underbrace{\begin{pmatrix} 0 \\ \checkmark \\ 0 \end{pmatrix}}_0 \begin{pmatrix} \omega_x \\ 0 \\ \omega_z \end{pmatrix} e_\omega = \underline{0}$$

↳  $\underline{\omega} \neq \underline{0}$  und  $\underline{v}_\omega = \underline{0} \rightarrow$  Rotation



# Lösung 1.

1. Starrkörperformel zwischen A und B

(c)

geg:  $\underline{\omega} = \begin{pmatrix} \omega_x \\ 0 \\ \omega_z \end{pmatrix}$ ,  $\underline{v}_A = \begin{pmatrix} 0 \\ v \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\underline{v}_B = \begin{pmatrix} 0 \\ 2v \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\underline{v}_C = \begin{pmatrix} 0 \\ -v \\ 0 \end{pmatrix}$

$$\underline{BA} = \begin{pmatrix} -2R \\ 0 \\ -R \end{pmatrix}, \underline{CA} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -2R \end{pmatrix}$$

$$\underline{v}_A = \underline{v}_B + \underline{\omega} \times \underline{BA}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ v \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2v \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \omega_x \\ 0 \\ \omega_z \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -2R \\ 0 \\ -R \end{pmatrix}$$

$$\left[ \begin{pmatrix} 0 \\ v \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2v \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ -2R\omega_z + R\omega_x \\ 0 \end{pmatrix} \right] \left. \begin{array}{l} \leftarrow \\ \leftarrow \end{array} \right\} \text{trivial: } 0=0$$

$$\rightarrow v = 2v + R(\omega_x - 2\omega_z)$$

$$\text{I: } \boxed{\frac{v}{R} = 2\omega_z - \omega_x} \rightarrow \text{Fehlt noch eine Gleichung!}$$



POLYBOX

# Lösung 1.

1. Starrkörperformel zwischen A und C
2. erhaltenes  $\omega_x$  in I einsetzen
3. für  $\omega_z$  lösen

$$\underline{v}_A = \underline{v}_C + \underline{\omega} \times \underline{CA}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ v \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -v \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \omega_x \\ 0 \\ \omega_z \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -2R \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ v \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -v \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 2R\omega_x \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow 2v = 2R\omega_x$$

$$\text{II: } \boxed{\omega_x = \frac{v}{R}}$$

$$\text{I: } \frac{v}{R} = 2\omega_z - \omega_x$$

$$\frac{v}{R} = 2\omega_z - \frac{v}{R}$$

$$\boxed{\omega_z = \frac{v}{R}}$$

$$\underline{\omega} = \frac{v}{R} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$



# Lösung 1.

1. Punkt  $\underline{P}$  auf  $\mu$  definieren
2. Punkt mit bekannter Geschw. auswählen (darf nicht auf  $\mu$  sein!)
3. Starrkörperformel aufstellen und auf Koordinaten von  $P$  auflösen

(d) Erinnerung Geradengleichung:

$$\mu: \underline{r}(s) = \underbrace{\underline{p}_0}_{\text{Startpunkt}} + s \cdot \underbrace{\underline{v}_e}_{\text{Richtungsvektor}}$$

Parameter

1. Beliebiger Punkt  $\underline{P}$  auf  $\mu \rightarrow \underline{v}_P = \underline{v}_\omega = 0$
2. Beliebiger Punkt im Zylinder: z.B.  $\underline{A}$
3. Starrkörpergleichung

$$\underline{v}_P = \underline{v}_A + \underline{\omega} \times \underline{AP}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ v \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} v/R \\ 0 \\ v/R \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} P_x - 0 \\ P_y - 0 \\ P_z - 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ v \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -v/R P_y \\ v/R (P_x - P_z) \\ v/R P_y \end{pmatrix} \rightarrow \boxed{P_y = 0}$$
$$\rightarrow 0 = v + \frac{v}{R} (P_x - P_z)$$



POLYBOX

# Lösung 1.

1.  $P_z$  von  $P_x$  abhängig machen und in  $\underline{P}$  einsetzen
2. Beliebigen Wert für  $P_x$  auswählen
3.  $\underline{P}$  ist nun der Anfangspunkt und der Richtungsvektor ist parallel zu  $\underline{\omega}$

$$v = \frac{v}{r} (P_z - P_x)$$

$$R = P_z - P_x$$

$$\underline{P_z} = R + P_x$$

$$\hookrightarrow \underline{P} = \begin{pmatrix} P_x \\ 0 \\ R + P_x \end{pmatrix} \rightarrow P_x = 0$$

$$\underline{P} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ R \end{pmatrix} \leftarrow \text{Startpunkt}$$

$\underline{\mu}$  ist immer parallel zu  $\underline{\omega}$ .

Also ist  $\underline{\omega}$  unser Richtungsvektor

$$\underline{\mu}: \underline{r}(s) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ R \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} \frac{v}{r} \\ 0 \\ \frac{v}{r} \end{pmatrix}$$



# Tipps Schnellübung 4

## Aufgabe 2

- Ermittle  $\zeta$  analytisch (rechnerisch) und graphisch
- Punkte mit minimaler/maximaler Schnelligkeit:  $\zeta$  visualisieren und minimale/maximale Abstände finden

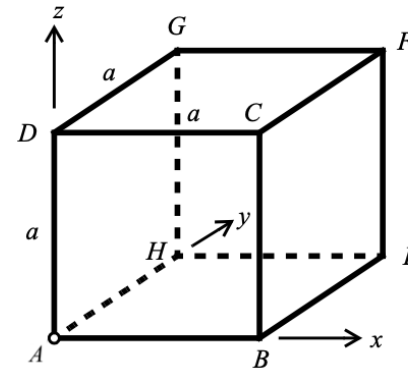


# Schnellübung 4

## Aufgabe 2

Der momentane Bewegungszustand eines starren Würfels (Kantenlänge  $a = 1\text{m}$ ) ist gegeben durch die Kinemate in A:

$$\underline{v}_A = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ m/s}; \quad \underline{\omega} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ 1/s}$$



Bestimmen Sie die Schraubungsachse (Parameterdarstellung). Untersuchen Sie anschliessend, welche Punkte des Würfels minimale bzw. maximale Schnelligkeit haben. Wie gross sind die entsprechenden Werte?



# Lösung 2

1.  $\underline{v}_\omega$  bestimmen
2. Punkt  $\underline{P}$  auf  $\mu$  wählen

2. Ähnlich wie 1(d), aber mit Schraubung!

$$\text{geg: } \underline{v}_A = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \frac{\text{m}}{\text{s}}, \underline{\omega} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \frac{1}{\text{s}} \text{ geometrie}$$

$\underline{v}_\omega$  bestimmen:

$$\underline{v}_\omega = (\underline{v}_A \cdot \underline{e}_\omega) \underline{e}_\omega = \left( \underline{v}_A \cdot \frac{\underline{\omega}}{|\underline{\omega}|} \right) \frac{\underline{\omega}}{|\underline{\omega}|}$$

$$\underline{v}_\omega = \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \frac{\text{m}}{\text{s}} \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \frac{1}{\text{s}} \right) \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \frac{1}{\text{s}}$$

$$\underline{v}_\omega = \frac{1}{2} (2) \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

$$\underline{v}_\omega = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \frac{\text{m}}{\text{s}}$$

Punkt  $\underline{P}$  auf  $\mu$  mit  $\underline{v}_P = \underline{v}_\omega = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \frac{\text{m}}{\text{s}}$



POLYBOX

# Lösung 2

1. Starrkörperformel aufstellen und Lösen
2.  $P_y$  von  $P_z$  abhängig machen und in  $\underline{P}$  einsetzen
3. Beliebigen Wert für  $P_y$  auswählen

$$\underline{v}_P = \underline{v}_A + \underline{\omega} \times \underline{AP}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \frac{m}{s} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \frac{m}{s} + \left( \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} P_x \\ P_y \\ P_z \end{pmatrix} \right) \frac{m}{s}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} P_z - P_y \\ P_x \\ -P_x \end{pmatrix} \quad ] \rightarrow \boxed{P_x = 0}$$

$$0 = 1 + P_z - P_y$$

$$P_y = P_z + 1$$

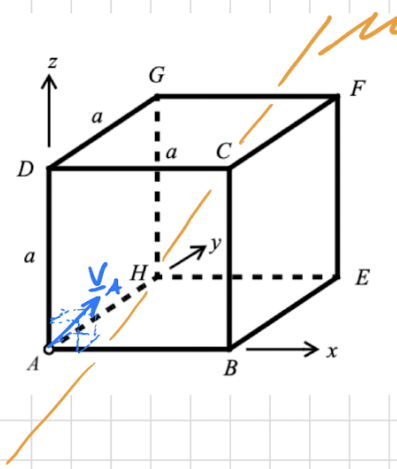
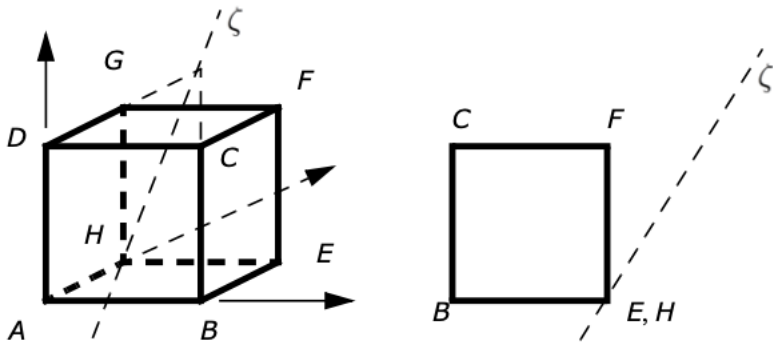
$$\underline{P} = \begin{pmatrix} 0 \\ P_z + 1 \\ P_z \end{pmatrix} m \rightarrow P_y = 0$$

$$\underline{P} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} m$$

$$\underline{u}: \underline{r}(s) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} m + s \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} m$$

# Lösung 2

1. Schnellster Punkt ist  $C$
2. Langsamster Punkt ist  $H$
3. Geschwindigkeiten mit Starrkörperformel berechnen
4. Betrag nehmen für Schnelligkeiten



Schnellster Punkt  
 ↳ am weitesten von  $\mu$   
 entfernt → C

Langsamster Punkt  
 ↳ auf  $\mu$  → H

$$\underline{v}_C = \underline{v}_\omega + \underline{\omega} \times \underline{HC}$$

$$\underline{v}_C = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \frac{m}{s} + \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \frac{1}{s} \times \begin{pmatrix} 1-0 \\ 0-1 \\ 1-0 \end{pmatrix}$$

$$\underline{v}_C = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \frac{m}{s} + \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \frac{m}{s}$$

$$\underline{v}_C = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \frac{m}{s}$$

$$\dot{s}_C = |\underline{v}_C| = 2\sqrt{2} \frac{m}{s}$$

$$\dot{s}_H = |\underline{v}_H| = |\underline{v}_\omega| = \sqrt{2} \frac{m}{s}$$



POLYBOX

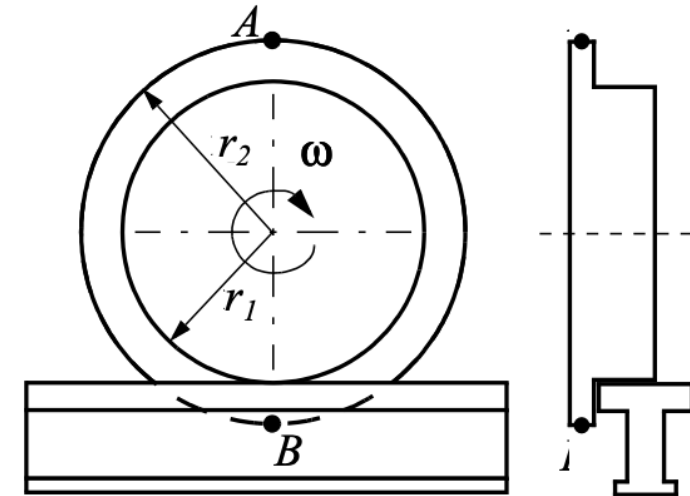


# Schnellübung 4

## Aufgabe 3

Ein Eisenbahnrad rollt mit der Rotationsschnelligkeit  $\omega$ . Wie gross ist die Schnelligkeit des obersten Punktes  $A$  und des untersten Punktes  $B$  des Radkranzes?

In welche Richtungen zeigen die jeweiligen Geschwindigkeitsvektoren in diesen beiden Punkten?



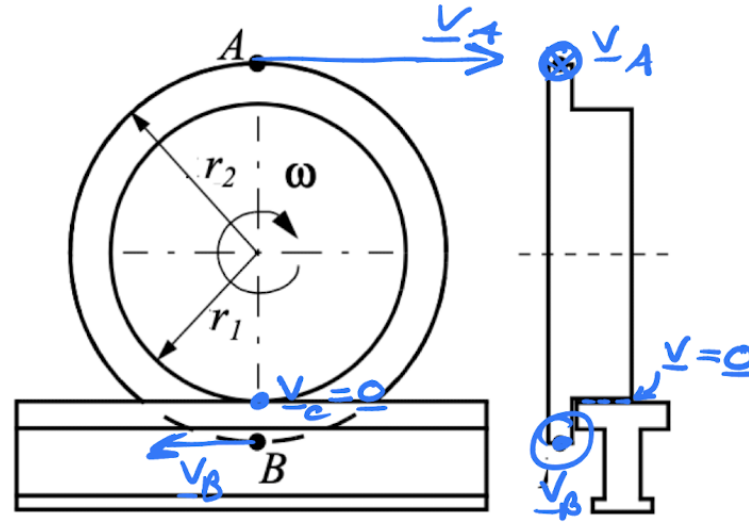


POLYBOX

# Lösung 3

1.  $v_C = 0$
2.  $\dot{s}_A$  und  $\dot{s}_B$  mit  
Rotationsschnelligkeit  
Formel berechnen

3.



⚠ Rollen ohne Rutschen  $\Rightarrow$  Kontaktpunkt hat  $\underline{v=0}$

$$\underline{v}_A = \underline{v}_C + \underline{\omega} \times \underline{CA}$$

$$\hookrightarrow \dot{s}_A = \omega \cdot |\underline{CA}| = \omega(r_1 + r_2) = \dot{s}_A$$

$$\hookrightarrow \dot{s}_B = \omega \cdot |\underline{CB}| = \omega(r_2 - r_1) = \dot{s}_B$$



# Tipps Hausübung 4

## Aufgabe 1

- Keine Tipps

## Aufgabe 2

- SdpG
- Skalarprodukt ist 0, falls Vektoren senkrecht zueinander stehen  
→ Ebene Rotation:  $\underline{v}_A \cdot \underline{\omega} = 0$

## Aufgabe 3

- Starrkörperformel zwischen Punkten um Unbekannte zu finden
- Zentralachse



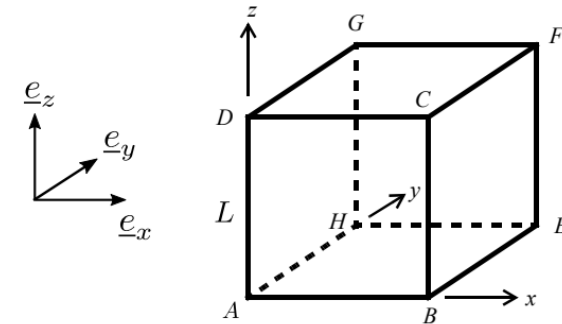
# Prüfungsaufgaben

## Aufgabe 1 (ZP 1 2023)

Gegeben ist ein Würfel der Kantenlänge  $L$ , mit bekannter Kinematik im Punkt  $A$ .

- $\underline{v}_\omega$  muss Parallel zu  $\underline{\omega}$  sein
- Die Projektion von  $\underline{v}_A$  auf die  $y$ - $z$  Ebene schaut bereits in die  $\underline{e}_\omega$  Richtung

$$\underline{v}_A = (3v, v, v); \quad \underline{\omega} = \left(0, \frac{v}{L}, \frac{v}{L}\right)$$



A1.1 (2 Punkte) Bestimmen Sie die zweite Invariante des Bewegungszustandes.

~~a)  $\underline{v}_\omega = \sqrt{2} (0, v, v)$~~

~~b)  $\underline{v}_\omega = \sqrt{2} (3v, v, v)$~~

~~c)  $\underline{v}_\omega = (3v, 0, 0)$~~

~~d)  $\underline{v}_\omega = \frac{\sqrt{2}}{2} (3v, v, v)$~~

~~e)  $\underline{v}_\omega = (3v, v, v)$~~

f)  $\underline{v}_\omega = (0, v, v)$

~~g)  $\underline{v}_\omega = (0, 2v, 2v)$~~

~~h) Keine der Lösungen ist korrekt.~~



# Prüfungsaufgaben

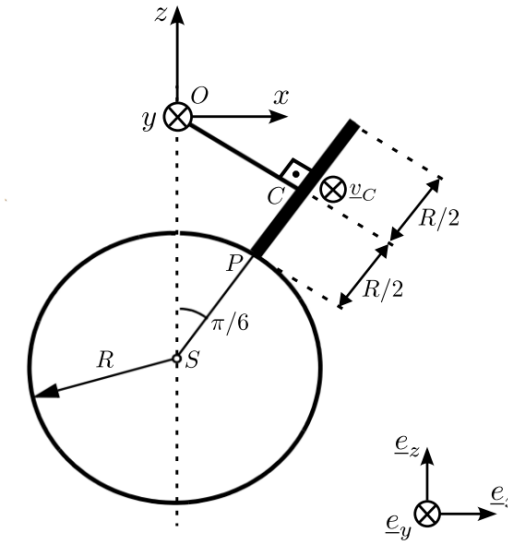
## Aufgabe 2 (ZP 1 2022)

1. Mom. Rotation erkennen
2. Zwei Punkte mit  $\underline{v} = 0$  suchen
3. Hauptachse  $\zeta$  einzeichnen

Auf einer ruhenden Kugel mit dem Radius  $R$  rollt eine Kreisscheibe mit dem Radius  $R/2$ . Die Kreisscheibe ist mit einem Stab  $CO$  verschweisst, welcher in  $O$  gelenkig gelagert ist. Die Scheibenebene enthält im Berührungspunkt  $P$  die Normale zur Kugelfläche, welche mit der  $z$ -Achse einen Winkel von  $\pi/6$  einschliesst. Der Koordinatenursprung befindet sich in  $O$ .

Es gilt:  $|\underline{SP}| = |\underline{OP}| = R$ .

Der Mittelpunkt  $C$  der Kreisscheibe bewegt sich momentan mit der Geschwindigkeit  $\underline{v}_C = (0, v, 0)$ .



A3.1 (2 Punkte) Wählen Sie alle korrekten Darstellungen der momentanen Rotationsachse  $\mu$  der Kreisscheibe in kartesischen Koordinaten.

- |   |   |
|---|---|
| a) $\lambda(0, 0, 1)$   | e) $(0, 0, -\sqrt{3}R) + \lambda(0, 0, -1)$                             |
| b) $\lambda(\sqrt{3}, 0, -1)$   | f) $(\frac{1}{2}R, 0, -\frac{\sqrt{3}}{2}R) + \lambda(-1, 0, \sqrt{3})$ |
| c) $\lambda(1, 0, -\sqrt{3})$   | g) $(\frac{\sqrt{3}}{2}R, 0, -\frac{1}{2}R) + \lambda(\sqrt{3}, 0, -1)$ |
| d) $(\frac{3}{4}R, 0, -\frac{\sqrt{3}}{4}R) + \lambda(\sqrt{3}, 0, -1)$ | h) Keine der Lösungen ist korrekt.                                      |



# Prüfungsaufgaben

## Aufgabe 2 (ZP 1 2022)

### 4. Durch Geometrie $\underline{e}_z$ finden

$\alpha = \pi - \frac{\pi}{2} - \frac{\pi}{6} = \frac{\pi}{3}$   
 $\gamma = \arcsin\left(\frac{R/2}{R}\right) = \frac{\pi}{6}$   
 mit Tabelle  $\rightarrow$   
 $\beta = \alpha - \gamma = \frac{\pi}{6}$

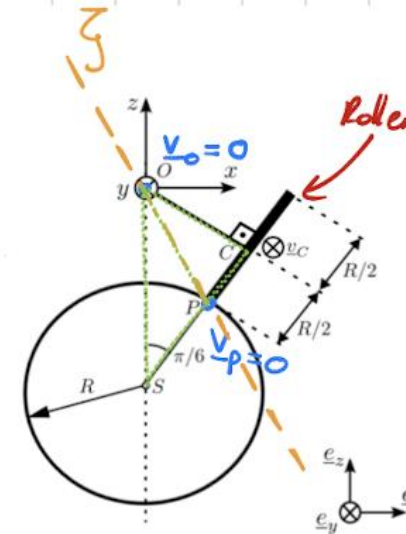
$\underline{e}_z = \begin{pmatrix} \sin(\frac{\pi}{6}) \\ 0 \\ -\cos(\frac{\pi}{6}) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ 0 \\ -\sqrt{3}/2 \end{pmatrix}$

### Aufgabe 3 (7 Punkte)

Auf einer ruhenden Kugel mit dem Radius  $R$  rollt eine Kreisscheibe mit dem Radius  $R/2$ . Die Kreisscheibe ist mit einem Stab  $CO$  verschweisst, welcher in  $O$  gelenkig gelagert ist. Die Scheibenebene enthält im Berührungspunkt  $P$  die Normale zur Kugelfläche, welche mit der  $z$ -Achse einen Winkel von  $\pi/6$  einschliesst. Der Koordinatenursprung befindet sich in  $O$ .

Es gilt:  $|SP| = |OP| = R$ .

Der Mittelpunkt  $C$  der Kreisscheibe bewegt sich momentan mit der Geschwindigkeit  $\underline{v}_C = (0, v, 0)$ .



A3.1 (2 Punkte) Wählen Sie alle korrekten Darstellungen der momentanen Rotationsachse  $\mu$  der Kreisscheibe in kartesischen Koordinaten. *nicht parallel zu  $\underline{e}_z$ !*

- ~~a)  $\lambda(0, 0, 1)$  ( $\pm \underline{e}_z$ )~~
- ~~b)  $\lambda(\sqrt{5}, 0, -1)$  ( $\pm \underline{e}_z$ )~~
- ~~c)  $\lambda(1, 0, -\sqrt{3})$  ( $\pm \underline{e}_z$ )~~
- ~~d)  $(\frac{3}{4}R, 0, \frac{\sqrt{3}}{4}R) + \lambda(\sqrt{5}, 0, -1)$~~
- ~~e)  $(0, 0, \sqrt{3}R) + \lambda(0, 0, -1)$~~
- f)  $(\frac{1}{2}R, 0, -\frac{\sqrt{3}}{2}R) + \lambda(-1, 0, \sqrt{3})$
- ~~g)  $(\frac{\sqrt{3}}{2}R, 0, \frac{1}{2}R) + \lambda(\sqrt{5}, 0, -1)$~~
- h) Keine der Lösungen ist korrekt.



# Prüfungsaufgaben

## Aufgabe 2 (ZP 1 2022)

5. Kontrollieren dass Punkte auch auf  $\zeta$  liegen

$\underline{O}$  liegt auf Punkt  $\underline{O}$   
 $\hookrightarrow$  auf Hauptachse  $c) \checkmark$

f):

$$\frac{1}{2}R \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -\sqrt{3} \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ \sqrt{3} \end{pmatrix}$$

$$\lambda = \frac{1}{2}R$$

$$\frac{1}{2}R \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -\sqrt{3} \end{pmatrix} - \frac{1}{2}R \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -\sqrt{3} \end{pmatrix} = \underline{\underline{0}}$$

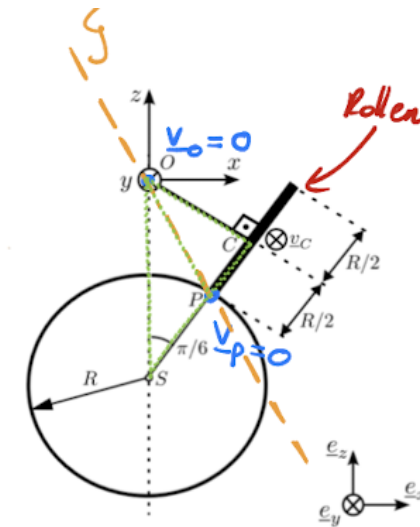
$\underline{O}$  liegt auf  $\zeta \rightarrow f) \checkmark$

### Aufgabe 3 (7 Punkte)

Auf einer ruhenden Kugel mit dem Radius  $R$  rollt eine Kreisscheibe mit dem Radius  $R/2$ . Die Kreisscheibe ist mit einem Stab  $CO$  verschweisst, welcher in  $O$  gelenkig gelagert ist. Die Scheibenebene enthält im Berührungspunkt  $P$  die Normale zur Kugelfläche, welche mit der  $z$ -Achse einen Winkel von  $\pi/6$  einschliesst. Der Koordinatenursprung befindet sich in  $O$ .

Es gilt:  $|SP| = |OP| = R$ .

Der Mittelpunkt  $C$  der Kreisscheibe bewegt sich momentan mit der Geschwindigkeit  $\underline{v}_C = (0, v, 0)$ .



A3.1 (2 Punkte) Wählen Sie alle korrekten Darstellungen der momentanen Rotationsachse  $\mu$  der Kreisscheibe in kartesischen Koordinaten.

~~a)  $\lambda(0, 0, 1)$  ( $\zeta + \underline{0}$ )~~

~~b)  $\lambda(\sqrt{3}, 0, -1)$  ( $\zeta + \underline{0}$ )~~

**c)  $\lambda(1, 0, -\sqrt{3})$  ( $\zeta + \underline{0}$ )**

~~d)  $(\frac{3}{4}R, 0, \frac{\sqrt{3}}{4}R) + \lambda(\sqrt{3}, 0, -1)$~~

nicht parallel zu  $\underline{e}_z$ !

~~e)  $(0, 0, \sqrt{3}R) + \lambda(0, 0, -1)$~~

**f)  $(\frac{1}{2}R, 0, -\frac{\sqrt{3}}{2}R) + \lambda(-1, 0, \sqrt{3})$**

~~g)  $(\frac{\sqrt{3}}{2}R, 0, \frac{1}{2}R) + \lambda(\sqrt{3}, 0, -1)$~~

~~h) Keine der Lösungen ist korrekt~~



# Prüfungsaufgaben

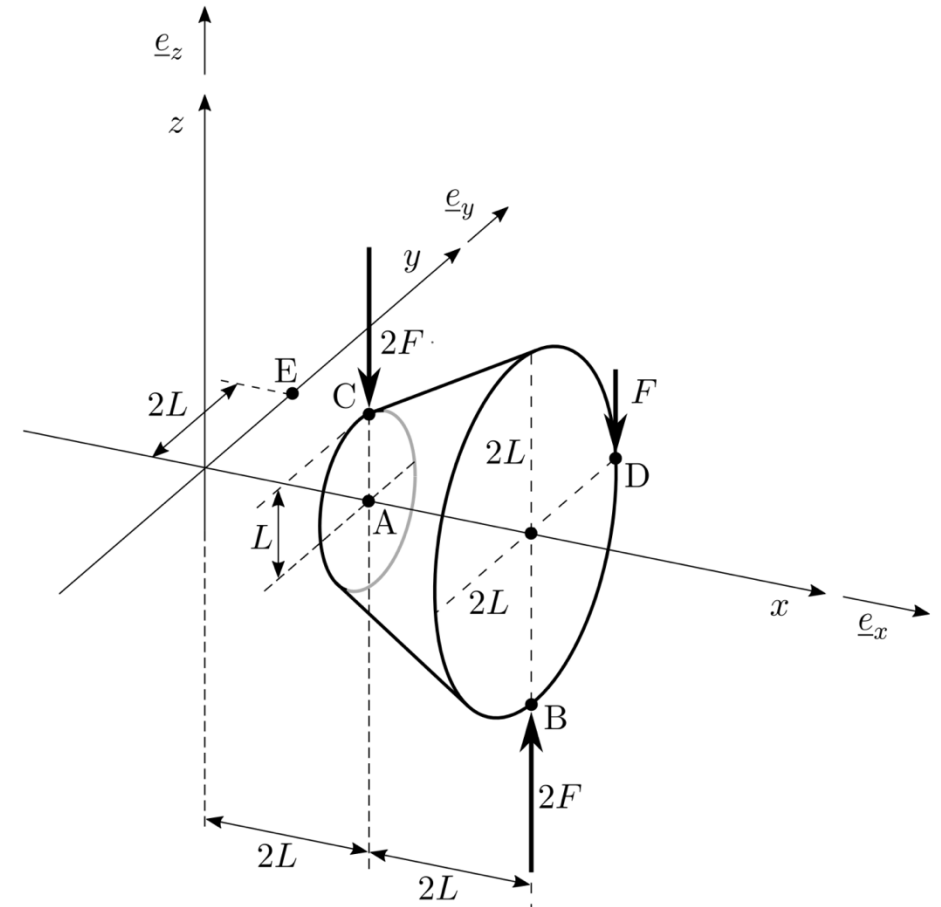
## Aufgabe 3 (BP Winter 2024)

### Grosse Aufgabe (19 Punkte)

Der abgebildete starre Kegelstumpf weist folgende Geometrie auf: Höhe  $2L$ , Radius der Deckfläche  $L$ , Radius der Grundfläche  $2L$ . Die Symmetrieachse des Körpers liegt auf der  $x$ -Achse. Der körperfeste Punkt A des Kegelstumpfs weist momentan folgende Kinemate  $\{\underline{v}_A, \underline{\omega}\}$  auf:

$$\underline{v}_A = \begin{pmatrix} 2v \\ v \\ -2v \end{pmatrix}, \quad \underline{\omega} = \begin{pmatrix} 2v/L \\ v/L \\ 0 \end{pmatrix}$$

- a) (9 Punkte) Bestimmen Sie für den momentanen Bewegungszustand
- die Geschwindigkeit  $\underline{v}_C$  im Punkt C;
  - die 2. Invariante der Bewegung  $\underline{v}_\omega$ ;
  - die Zentralachse der Bewegung  $\zeta$ .
  - Welcher momentane Bewegungszustand liegt vor?





# Prüfungsaufgaben

i) Standard Starrkörperformel Aufgabe:

$$\underline{v}_C = \underline{v}_A + \underline{\omega} \times \underline{AC} = \begin{pmatrix} 2v \\ v \\ -2v \end{pmatrix} + \frac{v}{L} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ L \end{pmatrix}$$

$$\underline{v}_C = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} v + \frac{v}{L} \begin{pmatrix} L \\ -2L \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\underline{v}_C = \begin{pmatrix} 2+1 \\ 1-2 \\ -2 \end{pmatrix} v = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} v = \underline{\underline{\underline{v}_C}}$$

# Prüfungsaufgaben



ii)

$$\underline{v}_\omega = (\underline{v}_A \cdot \underline{e}_\omega) \cdot \underline{e}_\omega$$

$$\underline{e}_\omega = \frac{\underline{\omega}}{|\underline{\omega}|} = \frac{\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \frac{v}{L}}{\sqrt{4+1} \frac{v}{L}} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\underline{v}_\omega = \left( \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} v \cdot \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) \cdot \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\underline{v}_\omega = \frac{1}{5} (\cancel{5}) v \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \underline{\underline{\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} v}} = \underline{\underline{\underline{v}_\omega}}$$

# Prüfungsaufgaben

## Bestimmung der Zentralachse

1. Geg.: Beliebiger Punkt  $B$  mit bekannter Kinematik  $\{\underline{v}_B, \underline{\omega}\}$
2. Invariante  $\underline{v}_\omega$  bestimmen:  $\underline{v}_\omega = (\underline{v}_B \cdot \underline{e}_\omega) \cdot \underline{e}_\omega$  mit  $\underline{e}_\omega = \frac{\underline{\omega}}{|\underline{\omega}|}$
3. Unbekannter Punkt  $Z = \begin{pmatrix} z_x \\ z_y \\ z_z \end{pmatrix}$  auf Zentralachse  $\zeta$  ( $\underline{v}_Z = \underline{v}_\omega$ )
4. Starrkörperformel mit beliebigem Punkt  $B$  aufstellen:  $\underline{v}_Z = \underline{v}_\omega = \underline{v}_B + \underline{\omega} \times \underline{BZ}$
5. Formel nach  $z_x, z_y, z_z$  auflösen  $\rightarrow$  meistens bleiben zwei Unbekannte bestehen
6. Für eine der Unbekannten einen Wert wählen (Eine Unbekannte frei wählbar)
7. Zweite Unbekannte nun berechnen
8. Zentralachse:  $\zeta = \underline{Z} + \lambda \cdot \underline{\omega} = \begin{pmatrix} z_x \\ z_y \\ z_z \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} \omega_x \\ \omega_y \\ \omega_z \end{pmatrix}$  mit frei wählbarem Parameter  $\lambda$

iii) mit Zentralachsen-Lezept:

$$\underline{v}_P = \underline{v}_\omega = \underline{v}_A + \underline{\omega} \times \underline{AP}$$

$$\begin{pmatrix} 2v \\ v \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2v \\ v \\ -2v \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2\sqrt{L} \\ \sqrt{L} \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} P_x - 2L \\ P_y \\ P_z \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 2v \\ v \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2v \\ v \\ -2v \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} P_z \frac{v}{L} \\ 2P_z \frac{v}{L} \\ 2P_y \frac{v}{L} - \frac{v}{L}(P_x - 2L) \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} P_z \\ 2P_z \\ 2P_y - P_x + 2L \end{pmatrix} \frac{1}{L} \quad ] \rightarrow \boxed{P_z = 0}$$

$$\rightarrow 2 = \frac{2P_y}{L} - \frac{P_x}{L} + 2$$

$$\boxed{P_x = 2P_y}$$

$$\underline{P} = \begin{pmatrix} 2P_y \\ P_y \\ 0 \end{pmatrix}, P_y = 0$$

$$\underline{P} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\underline{\zeta}: \underline{r}(P) = \underline{0} + P \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \swarrow \text{parallel zu } \underline{\omega}$$



POLYBOX

# Prüfungsaufgaben



iv)

$\underline{\omega} \neq 0 \wedge \underline{v}_\omega \neq 0 \Rightarrow$  momentane Schraubung

# Fragen?

- Jetzt!
- Nach Stunde zu mir
- ETH Mail (fischerma@student.ethz.ch)



Whatsapp-Gruppe



**POLYBOX**



Anonymes Feedback