



# Schnellübung 5

Mechanik 1 – Kinematik und Statik

Mark Fischer

HS 2025



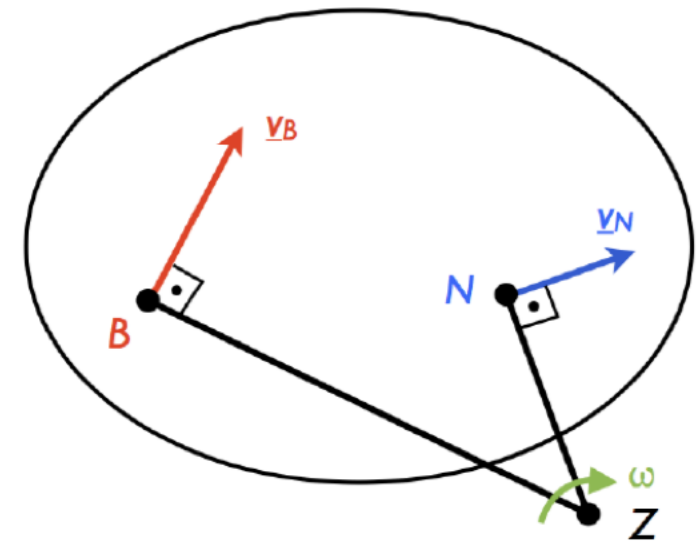
# Einführung Schnellübung 5

## Satz vom Momentanzentrum

Eine Bewegung mit  $\underline{\omega} \neq 0$  in der Ebene beschreibt stets eine momentane Rotation um das Momentanzentrum  $Z$ . Bei einer ebenen Bewegung wird die Schnelligkeit folgendermassen berechnet:

$$v_N = \omega \cdot r \quad \text{wobei } r = |\underline{ZN}| \text{ und } v_Z = 0$$

Der Schnittpunkt der Orthogonalen auf die Geschwindigkeitsvektoren entspricht der Position des Momentanzentrums  $Z$

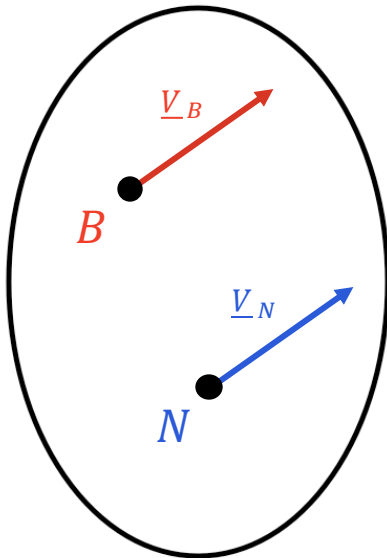




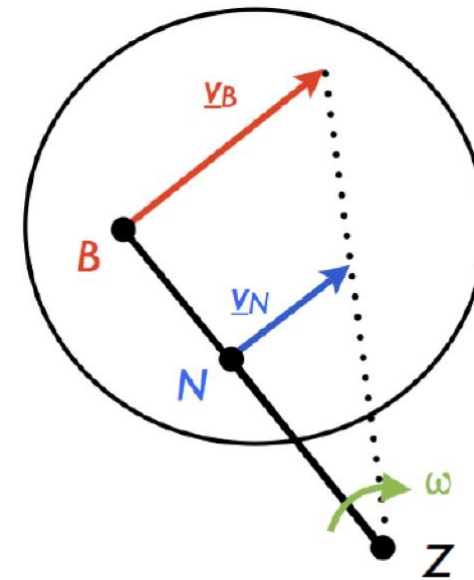
# Einführung Schnellübung 5

## Sonderfälle für ebene Bewegung

Gleiche Geschwindigkeitsvektoren  
→ Translation,  $Z$  im Unendlichen



Geschwindigkeit  $\underline{v}_N \parallel \underline{v}_B$  und  $\underline{v}_N \neq \underline{v}_B$   
→  $Z$  ist Schnittpunkt der Orthogonalen und der Verbindungslinie der Vektorspitzen

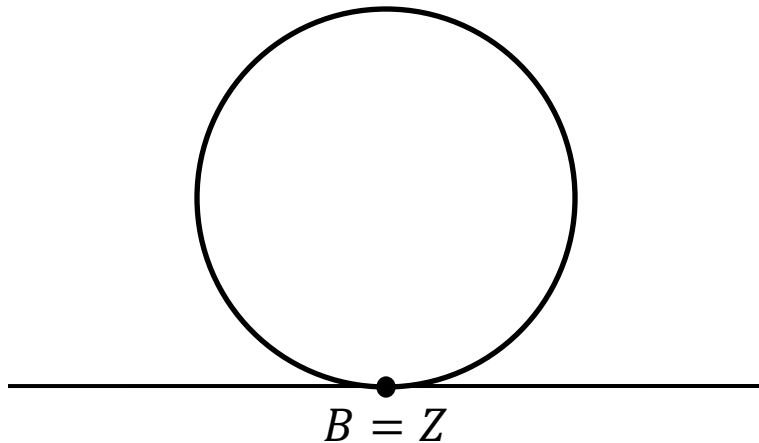




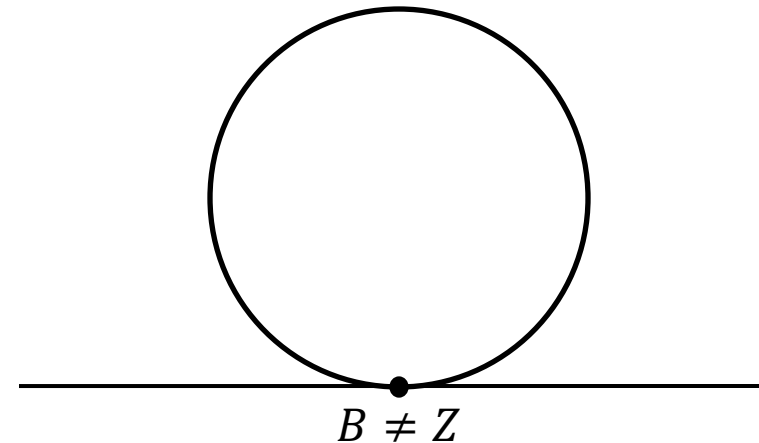
# Einführung Schnellübung 5

## Rollen und Gleiten

Körper rollt auf ruhendem Körper  
→ materielle Berührungspunkte des rollenden Körpers haben Geschwindigkeit  $\underline{v} = 0$



Körper gleitet auf ruhendem Körper  
→ materielle Berührungspunkte des gleitenden Körpers haben Geschwindigkeit  $\underline{v} \neq 0$ , wobei  $\underline{v}$  tangential zur Berührungsebene



Körper rollt auf nicht ruhendem Körper  
→ In diesem Fall sind die Geschwindigkeiten der Berührungspunkte ebenfalls identisch, aber ungleich Null



# Tipps Schnellübung 5

## Aufgabe 1

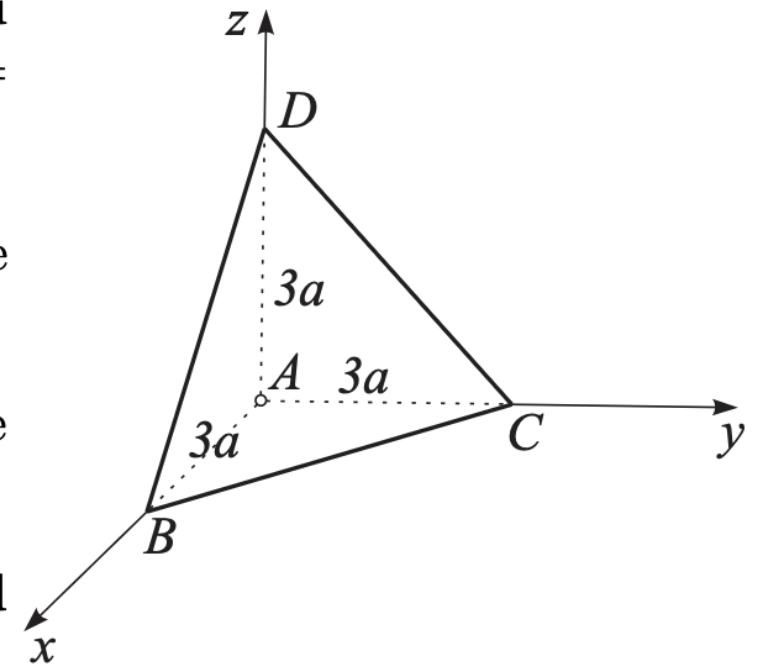
- Geometrisches (anschauliches) Vorgehen als Alternative zum rechnerischen Vorgehen



# Schnellübung 5

Das starre Tetraeder  $ABCD$  mit drei von  $A$  ausgehenden, zueinander normalen Kanten (Länge  $3a$ ) rotiert um eine zu  $AD$  parallele Achse. Die Geschwindigkeit im Punkt  $D$  ist  $\underline{v}_D = v \underline{e}_x$  und die  $y$ -Komponente der Geschwindigkeit von  $B$  ist  $v$ .

- Berechnen Sie die Geschwindigkeit  $\underline{v}_B$  und die Kinematik in  $C$ .
- Bestimmen Sie die Rotationsachse  $\mu$  und geben Sie sie in Parameterform an.
- Finden Sie den Punkt mit maximaler Schnelligkeit und geben Sie diese Schnelligkeit an.



# Lösung 1.

1. Starrkörperformel zwischen  $B$  und  $D$  aufstellen
2. Für  $\omega$ ,  $v_{B,x}$  und  $v_{B,z}$  lösen

1. geg.:  
Parallel  
↓  
 $\mathcal{M} \parallel \underline{AD} \Rightarrow \underline{\omega} \parallel \underline{AD} \Rightarrow \underline{\omega} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \omega \end{pmatrix}$

$$\underline{v}_D = \begin{pmatrix} v \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \underline{v}_B = \begin{pmatrix} v_{B,x} \\ v \\ v_{B,z} \end{pmatrix}$$

a) Starrkörperformel:

$$\underline{v}_B = \underline{v}_D + \underline{\omega} \times \underline{DB} = \begin{pmatrix} v \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \omega \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 3a \\ 0 \\ -3a \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} v_{B,x} \\ v \\ v_{B,z} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 3a\omega \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{matrix} v_{B,x} = v \\ v_{B,z} = 0 \end{matrix}$$

$$3a\omega = v$$
$$\boxed{\omega = \frac{v}{3a}}$$

$$\underline{v}_B = \begin{pmatrix} v \\ v \\ 0 \end{pmatrix}$$



POLYBOX

# Lösung 1.



3.  $\underline{v}_C$  mit Starrkörperformel bestimmen

Kinematik in C:

$$\left\{ \underline{v}_C, \underline{\omega} \right\}$$

↳ haben wir!  
↳ brauchen wir!

$$\underline{v}_C = \underline{v}_B + \underline{\omega} \times \underline{BC} = \begin{pmatrix} v \\ v \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3a \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -3a \\ 3a \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\underline{v}_C = \begin{pmatrix} v \\ v \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -v \\ -v \\ 0 \end{pmatrix} = \underline{0}$$

$$\underline{v}_C = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \left\{ \underline{0}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3a \end{pmatrix} \right\}$$



# Lösung 1.

1.  $\underline{c}$  als Referenzpunkt und  $\underline{e}_\omega$  als Richtungsvektor in Geradengleichung setzen

b) Wir kennen bereits einen Punkt auf  $\mu$ !

$\hookrightarrow \underline{c}$ , da  $\underline{v}_c = \underline{0}$

Und wir kennen  $\underline{\omega} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3a \end{pmatrix} \Rightarrow \underline{e}_\omega = \underline{e}_\mu = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

$\Rightarrow$  genug für vollst. Beschreibung von  $\mu$ :

$$\mu: r(\lambda) = \underline{c} + \lambda \underline{e}_\mu$$

$$\mu: r(\lambda) = \begin{pmatrix} 0 \\ 3a \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$



# Lösung 1.

1. Weiterster Punkt bestimmen
2. Schnelligkeit durch Betrag von Geschwindigkeit berechnen

c) Weiterster Punkt von  $\mu \Rightarrow \underline{B}$

$$\dot{s}_B = |\underline{v}_B| = \sqrt{v^2 + v^2 + 0} = \sqrt{2} v$$

$$\underline{\underline{\dot{s}_B = \sqrt{2} v}}$$



# Tipps Schnellübung 5

## Aufgabe 2

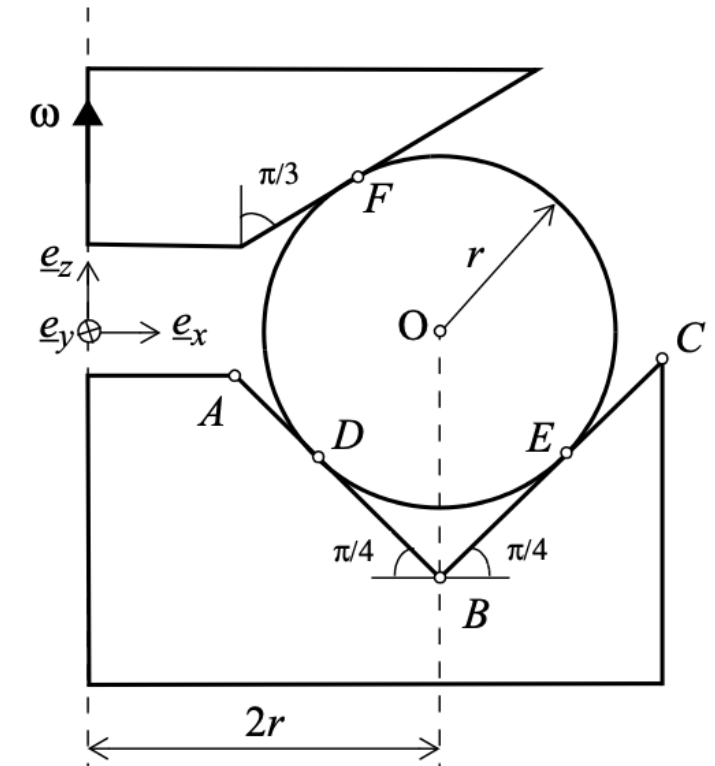
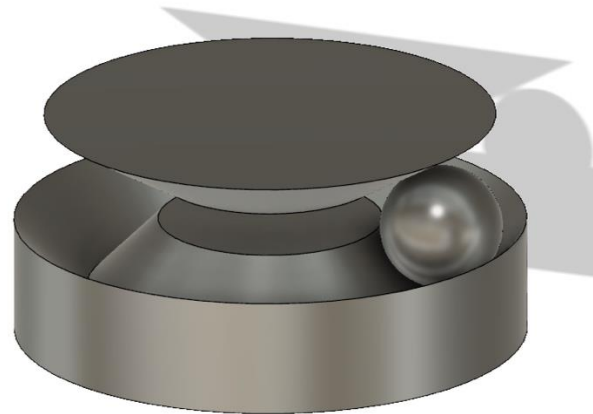
- 3 verschiedene Körper  $\rightarrow$  3 verschiedene  $\underline{\omega}$
- Welche momentane Bewegung führen die Körper aus?





# Schnellübung 5

Eine Kugel (Radius  $r$ ) rollt auf einer festen Kegelfläche  $AB$  vom halben Öffnungswinkel  $\pi/4$ , einer festen Kegelfläche  $BC$  vom gleichen Öffnungswinkel und auf der gezeichneten, um  $\underline{e}_z$  drehenden Welle ab. Die Welle rotiere mit der Rotationsgeschwindigkeit  $\underline{\omega}$ . Berechnen Sie die Kinematik der Kugel in ihrem Mittelpunkt.





# Lösung 2.

1. durch Geometrie  $\underline{v}_F$  bestimmen
2. durch Geometrie  $\underline{\omega}_K$  bestimmen

2.

geg.:

$$\underline{\omega} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \omega \end{pmatrix}, \text{ Geometrie}$$

ges.:

$$\{ \underline{v}_O; \underline{\omega}_K \}$$

Plan:

$$\begin{aligned} a &\rightarrow b \rightarrow c \rightarrow \underline{\omega}_K \rightarrow \underline{v}_O \\ d &\rightarrow e \rightarrow f \rightarrow \underline{v}_F \end{aligned}$$

$$\alpha = \pi - \frac{\pi}{3} - \frac{\pi}{2} = \frac{\pi}{6}$$

$$a = r \sin\left(\frac{\pi}{6}\right) = \frac{r}{2}$$

$$d = 2r - \frac{r}{2} = \frac{3r}{2}$$

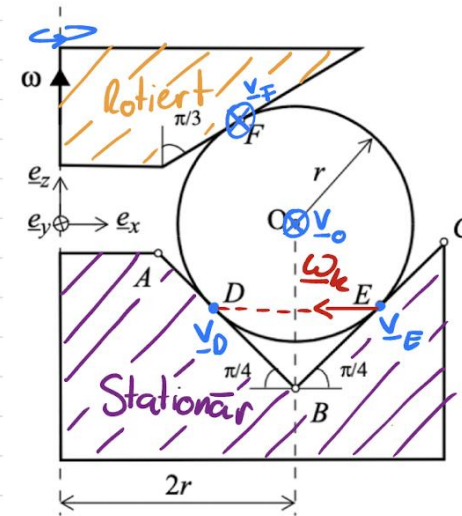
$$\underline{v}_F = \frac{3r}{2} \cdot |\underline{\omega}| \cdot \underline{e}_y = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{3}{2}\omega r \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$b = r \cos\left(\frac{\pi}{6}\right) = \frac{\sqrt{3}}{2}r$$

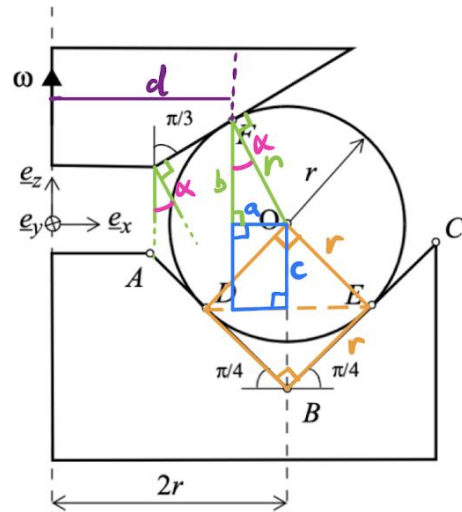
$$c = r \cos\left(\frac{\pi}{4}\right) = \frac{\sqrt{2}}{2}r$$

$$\underline{\omega}_K = \frac{|\underline{v}_F|}{b+c} (-\underline{e}_x)$$

Geschwindigkeiten



Geometrie



POLYBOX



IMES

Institute for Mechanical Systems  
Institut für Mechanische Systeme

# Lösung 2.

3. durch Geometrie  $\underline{v}_O$  bestimmen
4.  $\underline{v}_O$  vereinfachen

$$\underline{\omega}_k = \frac{\frac{3}{2}\omega r}{\frac{\sqrt{3}}{2}r + \frac{\sqrt{2}}{2}r} (-\underline{e}_x) = \frac{-3\omega}{\sqrt{3}+\sqrt{2}} \underline{e}_x = \frac{-3\omega}{\sqrt{3}+\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\underline{v}_O = c \cdot |\underline{\omega}_k| \cdot \underline{e}_y = \frac{\sqrt{2}}{2}r \cdot \frac{3\omega}{\sqrt{3}+\sqrt{2}} \underline{e}_y = \frac{3\sqrt{2}}{2(\sqrt{3}+\sqrt{2})} \omega r \underline{e}_y$$

erweitern

$$\underline{v}_O = \frac{3}{2}\sqrt{2}\omega r \underline{e}_y \cdot \frac{1}{\sqrt{3}+\sqrt{2}} \cdot \left(\frac{\sqrt{3}-\sqrt{2}}{\sqrt{3}-\sqrt{2}}\right) = \frac{3}{2}\sqrt{2}\omega r \underline{e}_y \frac{\sqrt{3}-\sqrt{2}}{\sqrt{3}^2 - \sqrt{2}^2}$$

3 binom. Formel

$$\underline{v}_O = \frac{3}{2}\sqrt{2}\omega r (\sqrt{3}-\sqrt{2}) \underline{e}_y$$

$$\underline{v}_O = \frac{3}{\sqrt{2}}\omega r (\sqrt{3}-\sqrt{2}) \underline{e}_y = 3\omega r \left(\sqrt{\frac{3}{2}} - 1\right) \underline{e}_y$$

$$\underline{v}_O = 3\omega r \left(\sqrt{\frac{3}{2}} - 1\right) \underline{e}_y$$

Kinematik in  $\odot$ :

$$\left\{ \begin{pmatrix} \odot \\ 3\omega r \left(\sqrt{\frac{3}{2}} - 1\right) \\ \odot \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} -\frac{3\omega}{\sqrt{3}+\sqrt{2}} \\ \odot \\ \odot \end{pmatrix} \right\}$$



POLYBOX

# Tipps Schnellübung 5



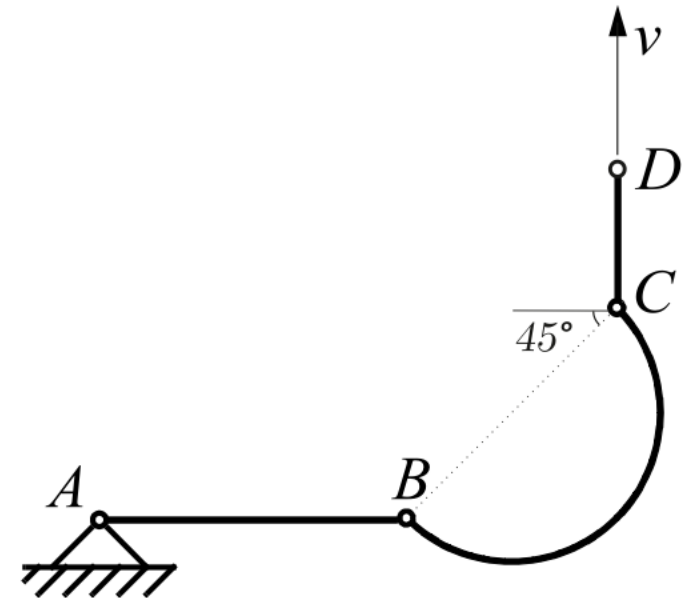
## Aufgabe 3

- Satz der projizierten Geschwindigkeiten
- 2 Fälle



# Schnellübung 5

Die drei starren Stäbe  $AB$ ,  $BC$  und  $CD$  sind reibungsfrei gelenkig miteinander verbunden und entsprechend der Skizze gelagert. Stab  $BC$  ist ein Halbkreis mit Radius  $R$ . Die Schnelligkeit vom Punkt  $B$  beträgt  $|\underline{v}_B| = v$ . Vom Punkt  $D$  weiss man, dass er sich mit der Geschwindigkeit  $v$  nach oben bewegt. Alle Stäbe bleiben in der gezeichneten Ebene. Was für eine Bewegung beschreibt der Stab  $BC$  momentan?



# Lösung 3.

1. Zwei Fälle unterscheiden
2. durch Satz der projizierten Geschwindigkeiten (S.d.p.G) im Stab  $\underline{CD}$ ,  $v_{C,y}$  Bestimmen

3.

$$\text{geg.: } \underline{v}_D = \begin{pmatrix} 0 \\ v \\ 0 \end{pmatrix}, |\underline{v}_B| = v \xrightarrow[\text{bei } \underline{AB}]{\text{S.d.p.G}} \underline{v}_B = \begin{pmatrix} 0 \\ \pm v \\ 0 \end{pmatrix}$$

2 Fälle:

$$\text{(I)} \quad \underline{v}_B = v \underline{e}_y$$

$$\text{(II)} \quad \underline{v}_B = -v \underline{e}_y$$

I:

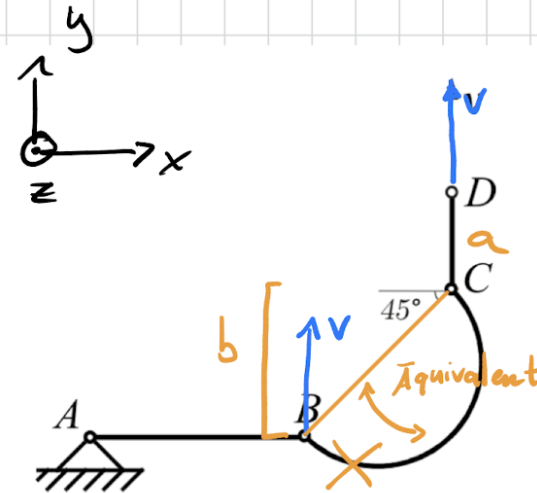
$$\underline{v}_C = \begin{pmatrix} v_{C,x} \\ v_{C,y} \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\underline{v}_C \underline{CD} = \underline{v}_D \underline{CD}$$

$$\begin{pmatrix} v_{C,x} \\ v_{C,y} \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ a \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ v \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ a \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$v_{C,y} a = v a$$

$$\boxed{v_{C,y} = v}$$



POLYBOX



# Lösung 3.

- 3. mit S.d.p.G im Stab  $\underline{BC}$ ,  $V_{C,x}$  Bestimmen
- 4. Translation erkennen

$$\underline{v}_c \underline{BC} = \underline{v}_B \underline{BC}$$

$$\begin{pmatrix} v_{c,x} \\ v \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b \\ b \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ v \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b \\ b \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$v_{c,x} b + v b = v b$$

$$\boxed{v_{c,x} = 0}$$

$$\underline{v}_c = \begin{pmatrix} 0 \\ v \\ 0 \end{pmatrix} = \underline{v}_B \rightarrow \underline{BC} \text{ macht eine wom. Translation!}$$

- 5. Wieder mit S.d.p.G  $V_{C,y}$  bestimmen
- 6. mit S.d.p.G im Stab  $\underline{BC}$ ,  $V_{C,x}$  Bestimmen
- 7. Rotation erkennen

II:

$$\underline{v}_c \underline{CD} = \underline{v}_D \underline{CD} \xrightarrow{\text{gleich wie I}} (\dots) \rightarrow v_{c,y} = v$$

$$\underline{v}_c \underline{BC} = \underline{v}_B \underline{BC}$$

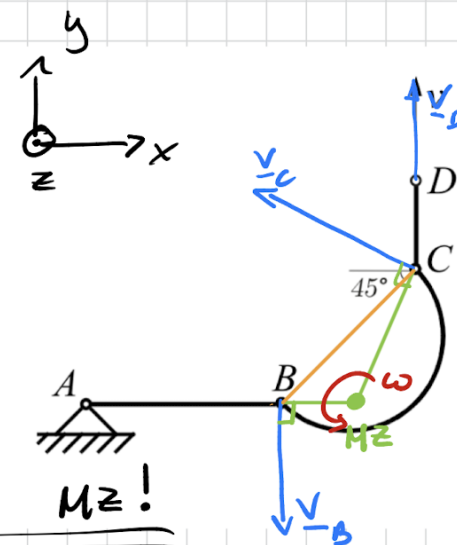
$$\begin{pmatrix} v_{c,x} \\ v \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b \\ b \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -v \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b \\ b \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$v_{c,x} b + v b = -v b$$

$$v_{c,x} = -2v$$

$$\underline{v}_c = \begin{pmatrix} -2v \\ v \\ 0 \end{pmatrix}$$

Rotation um  $Mz$ !



# Tipps Hausübung 5



## Aufgabe 1

- Achse = Mittellinie durch Zylinder
- Rollbewegung

## Aufgabe 2

- Kugel in Ruhe

## Aufgabe 3

- Suche Punkt mit konstanter Schnelligkeit für Umdrehungszeit

# Fragen?

- Jetzt!
- Nach Stunde zu mir
- ETH Mail (fischerma@student.ethz.ch)



Whatsapp-Gruppe



**POLYBOX**



Anonymes Feedback